定向越野運動系列

SPORTident 電子計時打卡系統

Orienteering Series — The SPORTident System

楊昌展 編著

SPORTident — 專為定向越野運動設計的成績處理系統

作者介紹

楊昌展

【定向越野專業證照】

中華民國定向越野協會 國家 A 級教練

【定向越野運動經歷】



中華民國定向越野協會教練與裁判講習會講師(2005年~2013年) 中華民國定向越野協會全國賽賽事執行人員(2009年~2013年) 中華民國定向越野協會電子計時打卡系統基礎操作研習班(2010年) 2009臺北聽障達福林匹克運動會定向越野項目競賽總監 2009高雄世界運動會定向越野項目賽事裁判

- 第一章 前言
 - 第一節 定向越野運動專用的電子計時打卡系統
 - 第二節 SPORTident 股份有限公司

第三節 SPORTident 在臺灣

第二章 SPORTident 的硬體

第一節 SPORTident 指卡 (SI-Card)

第二節 SPORTident 感應裝置 (SI-Station)

第三節	SPORTident	列印套裝組合	(Printout-Set)
-----	-------------------	--------	----------------

第四節 SPORTident 硬體系統的組合架構

第三章 SPORTident 的軟體

第一節 SI USB Driver — 安裝 SPORTident USB 驅動程式

第二節 SI-Config — 設定 SPORTident 感應裝置

第三節 SI-Print — 設定 SPORTident 成績列印報表

第四節 SI-Boot — 更新 SPORTident 感應裝置韌體

第五節 SI-Personal — 設定 SPORTident 指卡個人資料

第六節 SI-ReaderUi — 直接讀取 SPORTident 指卡紀錄

第四章 SPORTident 運用於賽事上

第一節 活動參與者的操作流程

第二節 賽事前的準備工作

第三節 賽事進行中的工作

第四節 賽事結束時的工作

第五章 SPORTident 在臺灣的未來展望

第一節 臺灣自行研發的成績處理軟體

第二節 配合更多硬體實際運用的經驗

附錄一 SPORTident 指卡規格一覽表 附錄二 SPORTident 產品中英文名稱對照表 附錄三 SPORTident 訂單格式與內容中英文對照



第一章 前言

定向越野運動 (Orienteering) 專用的**電子計時打卡系統**,可是說科技運用於定向 越野的最佳實例。在定向越野比賽中,傳統的計時方法,就是在<u>起點</u> (Start) 人工書 寫選手出發的時間,接著在<u>終點</u> (Finish) 人工書寫**到達的時間**。而**打卡**確認的部分, 就是讓選手攜帶紙製的<u>核對卡</u> (Control Card),當找尋到<u>檢查點</u> (Control Points) 時, 即操作有鋼針排列圖形的<u>打孔器</u> (Punch),打出孔洞圖形,記錄於紙張上。 最後,選手回到<u>終點</u>,【成績處理組】的裁判人員,就要計算選手完成比賽的時 間,然後確認每一個<u>檢查點</u>的紀錄是否正確,接著,再整合各組別的所有成績,才 能將各<u>組別</u> (Class) 的<u>最終成績結果</u> (Results) 依名次排序出來。所以,一場定向越 野運動比賽的成績計算,會顯得相當的繁複,而且費時。

定向運動核對卡 參賽員出發後 必須向終點報到							÷	日期 DATE 組別號码 CLASS NO. 姓名 NAME			名 次 POSITION 完成::: FINISH :: 出發:: START ::00 START :: TIME ::	
21		22		23	24		25	26	27	R1	R2	R3
	21		22	53		54	52	56	L7	RI	R2	K3
11		12		13	14		15	16	17	18	19	20
	II		15	13		μĺ	SI	91	LI	81	61	50
1		2		3	4		5	6	7	8	9	10
	I		7	5		4	S	9	L	. 8	6	10

圖(一) 定向越野運動專用核對卡(臺灣版本)

因應打孔器·核對卡內之方格大小的長與寬各約2公分·較好操作使用。 因此·目前較常用的方格數為30格·適用檢查點數量27個, 預留3格(R1、R2、R3)作為修正錯誤打卡之用。 此核對卡實際尺寸·長度約為21公分,寬度約為10.5公分。 **電子計時打卡系統**(Electrical Punching systems)的誕生·不但讓定向越野運動的 成績計算流程更快速、更準確·也使得定向越野運動賽事更精彩、更公平·在定向 越野運動的推展上·是一股很大的助力。但是·如果有這麼好的工具,卻不知道如 何去使用·那就有失**研發者**的美意了。本書撰寫的目的·就是為了讓這套有利於定 向越野運動推展的工具·可以讓更多人明白如何操作與運用。希冀此書可以讓**電子 計時打卡系統**在臺灣的使用度·大大地提升·讓定向越野的推展,能夠更快速地進 行。

●在本書內文裡,作者試著將電子計時打卡系統相關資料中,常出現的名詞,在接續的括號內呈現英文名稱。希望對讀者在搜尋或閱讀相關資料時,會有幫助,也不至於混淆。
 ●並為了區別內文中的名詞與動詞,必要時,名詞下方會加上底線,以便閱讀。例如『當感應讀取 感應主站時』,『讀取感應主站』即是名詞,為 SI 系統的硬體之一。

9

第一節 定向越野運動專用的電子計時打卡系統

電子計時打卡系統(Electrical Punching systems)就是我們所稱的『電子式』的打 卡裝置,它是運用各種電子科技,針對定向越野運動的特性,所研發出來的成績處 理系統。

依據<u>國際定向越野運動總會</u>(International Orienteering Federation, IOF) 於 2014 年 1 月公告的規則,第 20 條第 1 點即表示,只有 IOF 認可的**電子計時打卡系統**,可 使用在國際正式賽事上。目前,被認定可採用的**電子計時打卡系統**,只有<u>德國</u> 《SPORTident》,以及<u>挪威</u>《Emit》兩家公司所生產的**電子計時打卡系統**。 國際上除了這兩家公司受 IOF 認可的系統外,比較常見的,還有兩個。 第一個是<u>俄羅斯</u>自行研發的 SFR-system orienteering,SFR 是分別代表 【start-finish-result】。此系統從 1993 年開始研發。採用的國家,除了<u>俄羅斯</u>之外,還 有<u>烏克蘭、拉脫維亞和立陶宛</u>。SFR 系統最特別的地方是,它除了可以使用自行設 計研發的電子指卡【petal】外,還可以搭配 SPORTident 公司生產的 SI 指卡進行操作。

第二個是<u>中國</u>《北京樂恩嘉業體育發展有限公司》研發的【Learnjoy Multi-Sport Timing System】·簡稱 LJT 系統。2012 年在<u>中國</u>無錫舉辦的『亞洲定向越野錦標賽 (Asian Orienteering Championships, AsOC)』·即採用 LJT 電子計時打卡系統。此系統 正積極地爭取 IOF 的認可·期望該系統可在世界級正式定向越野賽事上採用。

在亞洲地區,有投入定向越野運動推展的國家總會,除了<u>中國</u>採用自行研發的 **電子計時打卡系統**之外,其他國家則分別採購<u>德國與挪威</u>研發的系統。像<u>臺灣與哈</u> <u>薩克</u>採用的是 SPORTident 的電子計時打卡系統,日本和香港則採用 Emit 的**電子計** 時打卡系統。2013 年 12 月香港舉辦世界排名賽(WRE),也開始嘗試採用 SPORTident 的電子計時打卡系統。

◎各家電子計時打卡系統公司的參考網址:

《SPORTident》www.sportident.com《Emit》www.emit.no《SFR》www.sportsystem.ru《LJT》www.o-sport.cn

第二節 SPORTident 股份有限公司

SPORTident 系統被作者稱為『專為定向越野運動設計的成績處理系統』·並不是 沒有原因的。只要從 SPORTident 公司對系統研發的初衷·就可以找到答案了。當時, SPORTident 公司的創立者·對於 20 世紀在<u>斯堪地納維亞半島</u>(Scandinavia) 蓬勃發 展的定向越野·深深地著迷·所以在 90 年代的時候·他就決定用一些新的科技設備, 來加以改革創新這項運動。就是這個想法,促使了全新的定向越野運動成績處理系 統的誕生。

SPORTident 公司的系統,就在<u>德國中部 圖林根州</u>(<u>Thuringia</u>)的<u>阿恩施塔特</u> (<u>Arnstadt</u>)進行研發,此處也是 SPORTident 總公司目前的所在地。在這裡,他們獲 得『AES 電子工程系統有限公司』的技術人員的協助,透過他們的經驗,SPORTident 系統結合了『友善使用者 (user-friendly)』的專業科技技術,使 SPORTident 系統成為 了獨一無二的產品。 現在·SPORTident 系統已經運用在各種運動中·而且仍不斷地在改進。 SPORTident 的營運目標·除了增加系統使用的友善性·以及提升產品本身的現代化 與高品質·也希望能不斷地提高**活動籌備者**與**活動參與者**·使用 SPORTident 系統的 便利度。當**活動籌備者**使用 SPORTident 系統時·其活動前的準備工作·活動中的執 行工作·以及活動後的成績處理工作·工作量都能降到最低、最少。這些目標都是 SPORTident 股份有限公司努力要達成的。

第三節 SPORTident 在臺灣

從文獻中得知,臺灣定向越野運動的開始,可追溯至西元 1982 年。當時,<u>國際</u> <u>定向越野運動總會的巡迴推廣小組,來到臺北市的青年公園和圓山兩處</u>,進行定向 越野運動的講習,以及示範表演賽。其後,由部分的探索教育者,在臺灣接續推展 定向越野運動。一直到 1996 年 8 月 11 日 『<u>中華民國越野追蹤協會</u>』、也就是目前的 『<u>中華民國定向越野協會</u>(Chinese Taipei Orienteering Association, CTOA)』成立之後、 臺灣才有固定的組織、負責主導定向越野運動的推廣,以及相關教學和訓練事宜。 由於 2009 年,定向越野是『2009 高雄世界運動會』、以及『2009 臺北聽障達福 林匹克運動會』的正式競賽項目。<u>中華民國定向越野協會</u>是國內定向越野運動的主 導組織,必須擔負起賽事進行的主要工作,加上國際層級的定向越野賽事,皆採用 **電子計時打卡系統**。為了提早準備,因應國際賽事之籌備,在中央體育部會經費的 補助下,<u>中華民國定向越野協會</u>在 2007 年 3 月首度購置了 SPORTident 系統。這也 是臺灣首次購入 SPORTident 系統。

器材購入後,即在 2007 年 4 月 1 日,於台南的『國立中興大學新化實驗林場』, 由 16 位國家儲備隊選手,在『2007 定向越野排名賽暨儲備選手訓練成效考核賽』中, 首次正式使用此系統。會讓菁英組 12 名男子選手與 4 名女子選手,做為此系統的首 批使用者·是因為菁英組選手大部分在國外的國際賽事中·都有使用此系統的經驗· 使用流程上較沒有問題·加上對其系統的使用狀況接觸較多·也可以提供部分意見。

經過此次的使用,以及多次的測試。終於在 2007 年 09 月 09 日的『臺北擎天崗 定向越野公開賽』中,除了體驗組之外,全部競賽組別的選手都使用 SPORTident 電 子計時打卡系統。這是臺灣定向越野史上,競賽成績處理電子化的開始。此後,<u>中</u> 華民國定向越野協會主辦的全國排名賽事,即全面使用此系統。

其後,2007年11月,為了因應參賽人口的增加,以及主辦臺灣國際邀請賽,中 華民國定向越野協會第二次購入 SPORTident 器材。主要是增購 SI 5 指卡與 BSF 8 感 應器。到了 2009年7月,此批器材也成就了『2009 高雄世界運動會』定向越野項目 的順利成功。同時間,為了『2009臺北聽障達福林匹克運動會』的賽程需求,則再 度購入 SI 9 指卡,因為其記憶量與讀取速度,比 2007年購入的 SI 5 指卡大而且快速, 才能夠滿足當時比賽中,檢查點較多的需求。 到了 2010 年 12 月 12 日,為了培訓賽事中 SPORTident 系統的操作人員,<u>中華</u> <u>民國定向越野協會</u>首度開設『SPORTident **電子計時打卡系統**簡介及操作實務』的課 程,由『2009 臺北聽障達福林匹克運動會』賽事期間,負責 SPORTident 系統操作的 成員—<u>孫任弘</u>先生,擔任課程講師。將此系統的整個設定過程,以及操作過程中, 狀況的因應與排除,都在研習中傳授給學員,並讓學員現場實際操作。

目前,除了<u>中華民國定向越野協會</u>有 SPORTident 系統等相關器材之外,<u>國立中</u> <u>正大學、國立東華大學、國立鳳山高級商工職業學校、國立旗山高級農工職業學校、</u> <u>嘉義市立文雅國民小學與南投縣的私立三育高級中學</u>,近幾年也都陸續購置此系統。 此系統在各購置學校裡,除了運用在學校定向越野教學活動中,也會運用在其他運 動上。

第二章 SPORTident 的硬體

SPORTident 系統簡稱為『SI 系統』·是一套成績處理系統·它的誕生與研發·就 是為了定向越野。這套系統因為具有高度的靈活性·並且相當堅固耐用·所以·目 前也運用在其他運動上。新一代的<u>感應器</u>·BSx7 與 BSx8 系列的<u>感應器</u>·比起過去 的<u>感應器</u>·有體積較小、重量較輕的優勢·再加上防水。所以·一直被使用在戶外 活動上。尤其是有特定需求的活動,更是適合採用 SI 系統。 這些特定的需求如下。

一、系統可在比賽結束的位置,以及參與者出發的位置進行操控。

二、系統可記錄活動過程中,不同路段的時間(Split Time)。

三、系統可記錄活動開始的時間(Start Time),和完成的時間(Finish Time)。

四、系統能從電腦直接讀取資料或成績,或是從電池供應動力的

熱感應印表機(Thermal Printer)列印成績。

五、系統能無線傳輸資料至其他地點,以提供【線上即時的(On-Line)分段時間】。

所以,目前曾使用 SI 系統的運動,有徒步定向越野、滑雪定向、登山車定向、 汽車定向、極限運動、超級馬拉松、接力賽跑、賽馬、鐵人三項、一般賽跑、 獵狐 (Fox Hunting)、校園體能活動,以及運動俱樂部的體能測驗等。

為了讓讀者快速認識 SI 系統的硬體,作者將它們分成三大類來說明,分別是 『SPORTident 指卡』,『SPORTident 感應裝置』,以及『SPORTident 列印套裝組合』。

第二章,將從這三大類的硬體,分別做詳細的說明。

●【第一代與第二代的<u>感應器</u>】
 BSx3、BSx4和BSx6都是第一代的<u>感應器</u>。
 BSx7和BSx8則是第二代的<u>感應器</u>。
 BSx8其顯示螢幕分為頂部顯示(Display Top)與底部顯示(Display Bottom)、
 其外型也有重新設計過、與 BSx7不同。
 型號中的【x】有兩種可能、【F】表示感應器;【M】則表示讀取感應主站。

第一節 SPORTident 指卡 (SI-Card)

【SPORTident Control Card 】稱為『SI 電子式核對卡』,它有兩種類型,一種是 『指套式 (Finger Stick)』,另一種是『卡片式 (Flat Plastic Card)』。本書所提及的指卡, 都是指套式的『SI 電子式核對卡』,英文寫法為【SI-Card】,所以我們習慣稱之為『SI 指卡』。在一些技術文章中,讀者也會看見【chip】、【dibber】、【stick】和【finger stick】 的寫法,都是指『電子式核對卡』。

SI 指卡的頭部 (Tip) 內含 RFID 晶片,外部包覆塑膠,看起來就像手指,而指 卡的身體 (Body),是使用者握持的部位 (Holder),其上有一條具彈性的【指環套】 (Elastic Band),可套在食指的第二或第三指節上,以便指卡固定在手指上。此晶片抗 震防水,而且有很長的使用壽命。只要透過無線射頻,晶片就可獲得動力,並且進 行資料讀取和寫入的動作。資料的傳輸是非常安全的,因為在 SI 指卡和<u>感應器</u>之間, 沒有任何物理上的接觸,所以不管是水、雪,或是灰塵,都無法干擾資料的傳輸。 SI 指卡目前有好幾個型號·臺灣最早購入的是 SI 5·然後有部分選手購買了 SI 6·2009年之後,定向越野協會則購入了 SI 8 和 SI 9。2013年 SPORTident 生產了最新型的 SI 11 指卡。SI 11 與 SI 10 都是 SI 指卡的第三代成員,執行資料傳送的時間大約是 60 毫秒(60ms)。這幾乎是 SI 8 和 SI 9 的兩倍快了,是目前所有 SI 指卡中,執行時間最快的。

所有 SI 指卡的詳細規格,可參考本書的附錄『SPORTident 指卡規格一覽表』。



左圖:SI 11 指卡頭部是銀色的,身體的部分是透明的,9200176 是指卡編號。 **右圖:**SI 11 指卡『打卡』後,持續發出紅色閃光的視覺回饋信號。

SI 11 指卡的特色就是採用『積體電力模組 (Integrated Electronic Module)』。當<u>感</u> <u>應器</u>感應到 SI 11 指卡時,不但會有聲響和閃光的信號,從<u>感應器</u>發出,接著 SI 11 指卡也會發出紅色閃光的視覺回饋信號,此信號在離開檢查點時,仍會持續運作一 段時間,讓使用者有時間確認打卡已經完成。SI 11 指卡的回饋信號,其動力是來自 電池。根據測試,電池電力足夠運作閃光達 30,000 次。而且,當 SI 11 指卡的電池沒 電時,其操作的方式就如同被動感應的 SI 10 指卡,直接打卡即可。所以,根據 SPORTident 的產品介紹 · SI 11 指卡完全沒有無法感應的風險。

當 SI 指卡放入<u>感應器的感應孔中,感應器</u>的編號,和記錄的時間就會寫入 SI 指卡晶片中。而將 SI 指卡放入<u>感應器</u>的感應孔中的動作,就叫做『打卡』。在技術文 章中,讀者會看見【dip】,就是『打卡』的意思。



圖(三) 以 SI 指卡進行『打卡(dip)』動作

第二節 SPORTident 感應裝置 (SI-Station)

SPORTident 感應裝置,因為英文寫法都是【Station】,再加上造型相似,國內 的使用者經常會混淆,所以作者依據其功能,將它們分成三種類型,並以中文命名, 希望有助於使用者區分其功能。SPORTident 感應裝置,其三種類型分別是, 『SPORTident 感應器』、『SPORTident **主**感應器』與『SPORTident 感應**主站**』。 三種感應裝置的功能,將分別詳述如下。

一、SPORTident 感應器 (SI Station), 簡稱感應器。

<u>感應器</u>在技術文章中,除了【station】的寫法,還會看見【unit】和【box】,這 樣的稱法。<u>感應器</u>目前有 BSF7 和 BSF8 兩種。其不同之處在於體積大小。因為 BSF7 的電池大小,是 BSF8 的兩倍,所以整體體積就超過 BSF8 的兩倍。國內採購的<u>感應</u> 器為 BSF8,因為其圓弧外型,加上顏色和大小,國內的教練都喜歡稱 BSF8 <u>感應器</u> 為『烏魚子』。



圖(四) 感應器 BSF8-DB,紅色外殼。 左圖:正面,標籤表示此感應器設定為檢查點,編號是【38】。 右圖:背面。產品型號 DB (Display Bottom),表示顯示螢幕在底部。

感應器的主要功能介紹如下:

(一)是無線射頻 (RFID) 讀取與寫入裝置,能夠<u>讀取</u>與<u>寫入</u>指卡內的晶片。 (二)其動力來源為鋰電池 (Lithium),正常操作下,可使用3年至5年。

- (三)可設定之編號範圍為1至1023。
- ◎【重要】目前大部分的定向越野賽程專用軟體,只能處理特定編號範圍的資料。 而 SI 5 指卡只能讀取 1 至 256 的編號,其他指卡能讀取 1 至 1024 的編號。 因此,與之搭配使用時,應先詳閱賽程軟體的使用手冊,將編號設定在能有效讀取的範圍內。

(四)有【內部時鐘】顯示。使用<u>主感應器(SI Master)</u>進行同步設定,或與電腦連結設 定時,時間就會自動同步調整。

(五)打卡時,執行狀態將從【省電模式】中,自動切換進入【執行模式】。

(六)經過設定之『執行時間』,而沒有任何打卡動作時,會切換至【省電模式】。

◎【感應器的執行狀態】

所有的感應器都有下列三種執行狀態,分別為:

- 1. 『省電模式』,就是在待命(standby)、休眠的狀況中,只有【內部時鐘】在運作。
- 2. 『執行模式』, 一旦感應過【一般指卡】後, 就會進入『執行模式』。

【一般指卡】即非**【指令指卡**】而言。

【指令指卡】之介紹,請見第三節 SPORTident 列印套裝組合 第三部分的說明。

3. **『服務模式』**·當讀取感應主站·在聯結設定與讀取感應器時·即處於『服務模式』· 『服務模式』,耗電量較大·若沒有任何動作·10分鐘後即自動進入『省電模式』·

- (七)内部時鐘、運作角色、內建編號,以及電池狀態等,都會顯示在螢幕上。
- ◎【看懂感應器的螢幕顯示】
 - 感應器的螢幕,在【一般指卡】打卡後,顯示螢幕會快速閃過『SERVMO』,

然後就進入『執行模式』。此時,螢幕就會有訊息顯示。

- 其顯示的訊息有固定的順序,依序會顯示九個訊息,分別為:
- 1. **『運作角色與內建編號』**·除了有【運作角色】·還有其【內建編號】·編號最多可顯示三位數。 運作角色的英文縮寫如下所示:
 - 【CN】表示 檢查點(control)
 - 【CLR】 表示 清除(clear)
 - 【CHK】表示 確認(check)
 - 【STA】表示 出發(start)
 - 【FIN】 表示完成(finish)
 - 【RDO】表示 讀取(Read out)
- 2. 『內部時鐘』,格式為 HH:MM:SS。
- 3. 『執行時間』, Working time, 以分鐘為單位。
 - 可設定之範圍為 2 分鐘(螢幕顯示 OFF002)
 - 至 5,759 分鐘(95 小時又 59 分鐘,螢幕顯示 OFF759)。
- 當執行時間設定超過999分鐘,只有最後三位數會顯示出來。
- 4.『韌體版本』, Version of firmware, 可從 SPORTident 網頁下載最新的韌體。

5. 『開機軟體』· Version of internal boot software ·

感應器內部的開機軟體之版本。

此軟體是感應器用來調整新韌體的載入與安裝,是永久不變的。

- 6. 『硬體版本』· Version of hardware ·
- 此編號包含了<u>感應器</u>記憶體大小、連接電腦之介面類型等<u>感應器</u>硬體之相關訊息。 當選擇新的韌體,為<u>感應器</u>升級時,必須配合此裝置硬體版本。 若沒有配合,將造成開機失敗。
- 7. 『電池電壓值』・Battery voltage measured in Volt。
 在感應器啟動後、短時間內,電力會達最高值,當蜂鳴器(beeper)啟動時, 此瞬間所測量到的電壓值,即為螢幕所顯示的『電池電壓值』。
 感應器的電壓值必須在 3.00 伏特至 3.60 伏特之間。
 BSM7-USB 讀取感應主站的電壓值較低,必須在 2.70 伏特至 3.00 伏特之間。
 ◎【注意!如有很罕見的 5.0 伏特電壓值出現】
 - 請立即用【指令指卡】SERVICE/OFF,關閉感應器後,再開啟。
- 8. 『電池使用量』, Used battery capacity in %。

以百分比%表示電池已經使用了多少。當接近100%時,電池就應該更換。

- 9. 『產品編號』,每一個感應器都有自己專屬的『產品編號』。
- ◎以上九個訊息的說明,可對照下圖(五)之實際圖片。
- 而當選手**打卡**感應器後,顯示螢幕會出現選手手中拿持的**指卡**之編號,
- 持續顯示時間 大約3秒鐘,當指卡編號超過1,000,000時,只有最後六位數會顯示出來。



圖(五) SI 感應器 BSF8-DB 的螢幕顯示。

從第一列的左至右,接續第二列的左至右,為<u>感應器</u>顯示螢幕依序所呈現的訊息。 共有九個訊息,依序為:

(1)運作角色與內建編號 CN 31;(2)內部時鐘 05:42:03;(3)執行時間 60 分鐘;(4)韌體版本 574; (5)開機軟體 B 0005;(6)硬體版本 8198;(7)電池電壓值 3.33 伏特;(8)電池使用量 7%;

(9)產品編號 156769,同感應器內部白色標籤標示之產品編號。

_、SPORTident 主感應器(SI Master), 簡稱<u>主感應器</u>。 (一) <u>主感應器</u>之簡介

【SPORTident BS8-DT】是臺灣目前可見的『<u>主感應器</u>』之型號。<u>主感應器</u>,簡 單的說,就是擴充功能的<u>感應器</u>。它可以自主運作,執行上述<u>感應器</u>的功能,也可 以用來設定自身以外的其他<u>感應器</u>,所以,作者才會稱它為『<u>主感應器</u>』。

(二) 主感應器兩項額外的功能

主感應器可額外執行的兩項功能,介紹如下:

1.時間同步 (Time Master)

開啟『時間同步』功能時·它可以將自己內部時鐘之時間·藉由聯結棒傳送至 其他<u>感應器</u>中。所以·一整組的<u>感應器</u>·都可以用此方法快速地同步時間。

2.整體功能同步 (Extended Master)

當開啟『整體功能同步』之功能時,主感應器會將自己內部時鐘之時間,傳送

至其他<u>感應器中。除此之外,主感應器,還會清除其他感應器</u>內部的**備份資料**,並 且將自己內部設定的【**執行時間**】,也傳送設定至其他<u>感應器</u>內部,進行整體功能的 同步設定。

(三) 主感應器執行功能的切換

執行<u>主感應器</u>進行同步功能時,需使用『執行/關閉 (SERVICE/OFF) 』的【指 令指卡】,如圖(六),對<u>主感應器</u>進行不同功能模式的切換。當【指令指卡】放入 主感應器的感應孔中,做打卡動作時,可從顯示螢幕中,看見其目前執行之模式。



圖(六)執行/關閉 (SERVICE/OFF) 指令指卡

而<u>主感應器</u>的模式切換是有固定順序的,其順序為『服務模式』、『時間同步』、 『整體功能同步』、『關閉』。以下為各模式之詳細說明。 注意:螢幕上顯示的,為下列 <u>粗體加底線英文縮寫</u> 部分。 1.服務模式(Service) SERVMO

主感應器在【省電模式】下·【指令指卡】第一次打卡後·會快速的顯示 SERVMO。 然後·即同上圖(五)·<u>主感應器</u>顯示螢幕會依序呈現·<u>感應器</u>的九個設定訊息。 之後·若沒有任何動作·10分鐘後·即自動進入【省電模式】。

◎主感應器在【省電模式】下,若以【一般指卡】打卡後,顯示螢幕也會快速閃過『SERVMO』, 然後進入『執行模式』,會以設定的【運作角色】與【執行時間】運作。

2.時間同步(Time Master) **<u>TIMEMA</u>**

【指令指卡】再次打卡後·會顯示 TIMEMA 一段時間·然後轉換為【內部時鐘】。 停留在此功能時·兩個畫面會重複顯示·請參考圖(七)時間同步功能時的螢幕顯示。



圖(七) <u>主感應器</u>時間同步功能時的螢幕顯示。 由左至右,為主感應器進入時間同步功能時,顯示螢幕依序所呈現的訊息。 (1)目前功能 TIMEMA; (2)內部時鐘 05:54:08。

3.整體功能同步(Extended Master) EXT MA

【指令指卡】第三次打卡後,會顯示 EXT MA 一段時間,然後轉換為【內部時 鐘】與【執行時間】。停留在此功能時,三個畫面會重複顯示。請參考圖(八) 整體功 能同步時的螢幕顯示。



圖(八) 主感應器 整體功能同步時的螢幕顯示。

由左至右,為<u>主感應器</u>進入整體功能同步時,顯示螢幕依序所呈現的訊息。 (1) 目前功能 EXT MA; (2) 內部時鐘 05:57:17; (3) 執行時間 60 分鐘 OFF060。 **4.**關閉(OFF),螢幕無任何顯示。

【指令指卡】第四次打卡後·螢幕顯示就會關閉·<u>主感應器</u>會進入【省電模式】。 (四) **主感應器執行同步功能的操作流程**

進行同步功能設定時,先使用【指令指卡】,切換<u>主感應器</u>至欲進行之同步功能 模式,然後,在<u>主感應器</u>的感應孔中,放入<u>感應聯結棒</u>,增加聯結之強度,再將欲 同步之<u>感應器</u>,其感應孔對準聯結棒,並放在<u>主感應器</u>上。等待<u>感應器</u>發出嗶聲響, 和紅色亮光的回饋信號,即表示同步的過程已經完成。



圖(九) 感應聯結棒 與 主感應器 BSF8-DT, 藍色外殼。

左圖:適用於感應器(BS7 和 BS8)的**感應聯結棒**

- 中圖:標籤【SI-Master】提醒使用者這是主感應器; CLEAR 表示設定為『清除』功能; 產品型號 DT (Display Top)·表示顯示螢幕在頂部。
 - 右圖:感應聯結棒放入主感應器中。再放上感應器,即可進行同步功能。

三、SPORTident 感應主站 (SI Main Station), 簡稱 感應主站。

<u>感應主站</u>,簡單的說,就是有 RS232 或 USB 連接線的<u>感應器</u>。為了清楚區分功 能迥異的<u>感應主站</u>,讓讀者快速分辨,作者以三種名稱逕行命名,分別為『讀取感 應主站』,『列印感應主站』,以及『衝刺專用感應主站』。在這裡將逐一介紹,並說 明其功能。

(一) 讀取感應主站,分為 RS232 接頭和 USB 接頭。

<u>讀取感應主站</u>,是<u>感應主站</u>中功能最多,運用最廣的。SI公司在功能介紹中說 道,因為它能配合電腦讀取所有<u>感應器</u>的資料,所以又稱為【Readout Station】, 作者將之命名為『<u>讀取感應主站</u>』。

<u>讀取感應主站</u>,因為連接線的接頭分為 RS232 接頭和 USB 接頭,所以在產品列 表上,有分別列出。不過,其功能是相同的。其顯示螢幕都在底部,當連接至電腦 時,會自動開啟至執行模式,因為其運作時,主要的電力供應是來自電腦,而非內 部的電池。內部的電池是作為【內部時鐘】運作,以及記憶備份資料之用。所以, 當拔除接頭時,讀取感應主站會自動進入【省電模式】。

(二) 讀取感應主站, 主要是使用在下列幾種情況中:

 1.配合 SI-Config 軟體,調整
 2.配合 SI-Config 軟體,讀取指卡的資料,傳送進入電腦,進行成績處理。
 3.設定成『線上即時檢查點』,在賽區中讀取到選手的指卡的資料, 即藉由『自動傳送』功能,立即將資訊透過通訊線傳送回賽事中心,或是透過即時成績的發送器,如無線電發送器,傳送資訊至賽事中心。


圖(十) 讀取感應主站 BSM7,紅色外殼,USB 接頭。

(三) 列印感應主站 BS7-P (SPORTident Printout Station, BS7-P)

列印感應主站BS7-P 是一台連接『熱感應印表機』的感應主站。其內部有熱感 應印表機的專屬驅動程式,以及獨立計算成績的功能。當選手完成比賽,回到成績 處理中心時,將指卡放入列印感應主站的感應孔中,熱感應印表機就會將選手的成 績結果報表,立即列印出來。



圖(十一)列印感應主站 BS7-P,黑色外殼, RS232 接頭。

<u>列印感應主站</u>BS7-P的操作方式和使用流程·將在後續的『SPORTident 列印套 組』·以及『活動參與者的操作流程』兩章節中分別說明。而其內部設定·則在第三 章第三節 『SI-Print — 設定 SPORTident 成績列印報表』中介紹。

(四) 衝刺專用感應主站 BS7-S (SPORTident Sprinter Station, BS7-S)

<u>衝刺專用感應主站</u>BS7-S,是可以接收『計時啟動器』,如<u>出發啟動器</u>(start gate) 和<u>終點光柵</u>(photo finish)等訊號的特殊<u>感應主站。衝刺專用感應主站</u>能夠連接至<u>出</u> 發啟動器和終點光柵,並且自動將**指卡編號**與時間作配對。

目前,在高層級的國際賽事中,如『世界運動會』與『世界定向越野錦標賽』, 以及在高規格的賽事中,一定都會看到『計時啟動器』的使用。因為『計時啟動器』 不但在計時上,更加精準與公平,而且有利於選手在出發起跑後,立即加速衝刺, 回到終點,也可以保持速度通過終點線,將更有助於選手爭取最好的成績。



圖(十二) 衝刺專用感應主站 BS7-S 與 出發啟動器(start gate) 左圖:紅色外殼的衝刺專用感應主站,連接 ALGE 出發啟動器。 右圖:選手準備出發。選手起跑時,身體會推開黃色橫桿,此時,即記錄出發時間。 照片為作者於 2007 世界錦標賽(烏克蘭)短距離決賽選手出發台拍攝。

四、SPORTident 感應裝置(SI-Station)的聲音訊息

SPORTident 感應裝置有內建獨特的聲音訊息。目的是告知使用者,<u>感應器</u>或是 <u>感應主站</u>,內部設定已經產生變動,或是系統有不尋常的徵兆出現,應特別注意並 盡快解決。下面將說明,各種聲音訊息所代表的意思。

(一) 兩次嗶聲

<u>感應器與感應主站</u>,在更換電池或重新啟動之後,會有兩次嗶聲,以回報電力 已經重新設置。此時,必須重新設定時間。

可使用<u>主感應器</u>,進行時間同步設定;或是用電腦以 SI-Config,重新設定時間。 (二) 四次嗶聲

若是<u>感應器</u>BSF7與BSF8·以及<u>感應主站</u>BSM7(RS232接頭)·發出四次嗶聲· 則表示電池電壓小於3.0伏特。如果是<u>感應主站</u>BSM7(USB接頭)·發出四次嗶聲· 則表示電池電壓小於2.7伏特。 注意!在顯示螢幕上也會有**低電力**(Battery low)的圖示訊息出現.請見下方的圖 (十三)。此時.應即刻進行電池容量之確認.檢查過後.應該汰換電力不足的電池。



圖(十三) 低電力(Battery low)的圖示訊息 此為感應器顯示螢幕的示意圖,最左方可看見低電力的圖示訊號。

(三) 五次嗶聲

以 SI-Config 設定<u>感應主站</u>時·若有勾選【Stop if backup is full】·此聲音訊息才 會發生。因此,只有<u>感應主站</u>BSM 7 會發出五次嗶聲,這是告知使用者,<u>感應主站</u> 內部的備份記憶量即將佔滿,並且將停止讀取任何**指卡**。 當記憶量只能再讀取 10 個指卡時,即會發出此訊息。

確認<u>感應主站</u>內的指卡紀錄,已經完成**再備份**動作後,或者沒有必要再留存時,

即可使用『清除備份記憶』指令指卡【clear backup】·進行備份記憶的清除動作。備 份記憶清除完成後·就可繼續讀取指卡。

(四) 六次嗶聲

此聲音訊息表示列印感應主站 BS7-P 正在進行自我更新作業。

等待幾秒鐘之後,再試著讀取**指卡**。

(五) 十次嗶聲

當使用 SI-Boot 進行韌體更新作業,而發生【Boot error】開機軟體錯誤時,就會 有此聲音訊息。顯示螢幕也會出現【BOOTER】。

重新執行韌體更新作業即可。

第三節 SPORTident 列印套裝組合 (Printout-Set)

SPORTident 列印套裝組合,是一套完整又耐用的工具,可以讀取並列印出**指卡** 內的資料。



圖(十四) SPORTident 列印套裝組合

列印套裝組合中,包含了『<u>列印感應主站</u>BS7-P』與『熱感應印表機 MCP 7830』, 兩個主要的器材,以及四支**指令指卡、RS232 轉 RJ12 印表機通訊線、印表機電源供** 應器,還有耗材—熱感應紙捲。這些器材都放在藍色專用攜行盒內,盒內有抗衝撞 的泡棉保護,方便操作者攜帶與使用。

以下將分別介紹列印套裝組合中的各項主要器材,以及熱感應紙捲。

一、列印感應主站 BS7-P

列印感應主站 BS7-P,當韌體升級至 5.59 以上時,將可提供一些新功能。其重要的部分如下:

(一)當【一般指卡】放入感應主站之感應圓孔時,感應主站就會自動開啟。

但是,熱感應印表機 MCP7830,必須按下【啟動鈕】才會啟動執行。

(二)列印感應主站能儲存使用者透過 SI-Print 所設定的列印版面。

所以特定的列印版面之運用是可能的。

(三)列印感應主站能支援簡易的分類列印功能。

讀取**指卡**後,自動分類儲存,並且根據比賽時間排序。

(四)列印感應主站的備份記憶量增加了。

感應主站最高可儲存 1,022 筆 SI 5 指卡的資料,並進行計算。

(五)列印感應主站 BS7-P 可透過 SI-Config 設定成其他【運作角色】。

如「讀取指卡」、「檢查點」、「出發」、「完成」、「清除」與「確認」,但是無法設 定為具備「主感應器」功能的感應器。

(六)在設定列印感應主站時,有「 $sprint_4ms$ 」的選項可選取。

假如執行此選項,最終成績結果的總時間將會呈現到 0.1 秒。

執行此選項時,「出發」和「完成」感應器,也必須設定並執行此選項。

(七)使用者可修改列印版面的「標題」與「最下面一列」。

最特別的是·檢查點編號·也可用指定的**文字列**替换。

透過電腦軟體 SI-Print 就可進行列印版面的修改。

(八) 使用【指令指卡】可直接讓列印感應主站執行指令,無須透過電腦操控。

請見本節第三部分 ·【**指令指卡**】之說明。

(九)指卡資料可後續處理。

SI 指卡傳輸至<u>列印感應主站</u>中的資料,可以再傳送到電腦中,做接續的處理。 <u>列印感應主站</u>可透過列印套裝組合中的 RS232 連接線(zero-modem)連接至電腦。 資料後續處理的部分,建議使用 SIME 軟體。當執行「讀取備份」指令時,SI 指卡 的資料,將會從備份記憶體中讀出,並且建立 html 檔的最終成績結果列表。 (十)列印感應主站易於調整與維護。

SPORTident 列印感應主站 BS7-P,在執行操作上幾乎不需要調整。只要注意,

為了使時間計算正確,<u>列印感應主站</u>的【內部時鐘】,必須與其他<u>感應器</u>的【內部時 鐘】同步。可透過 SI-Config 進行時間同步之設定。

二、熱感應印表機 MCP 7830

(一) 使用前之準備事項

- 1.依指示方向裝入四顆可重複充電的**鎳氫(NiMH)電池**。
- 2.在開始使用印表機之前,先充電 16 小時。

能使電池的電容量和使用壽命,達到最佳狀態。

3. 熱感應紙的放置方向要正確。紙捲朝外的這一面,才有熱感應的作用。

所以,當**熱感應紙**放入印表機,將紙張往上拉出來時,要讓有**熱感應**作用的

- 這一面,面對使用者。也就是印有字體的這一面,會面向使用者。
- 4.連接好資料傳輸線。RS232 接頭,連接電腦,另一端 RJ12 接頭,

接在印表機底部。

RJ12與RJ11、R45都是傳輸線的介面接頭(interface connector)。
 RJ12用於連接印表機,RJ11用於電話線接頭,
 RJ45就是俗稱的「水晶頭」,通常是做為網路線的接頭。

(二) 列印時之注意事項

1.電池一定要充電

第一次使用印表機時,電池有可能電量很少,或是沒有電。將印表機關閉,接 上電源轉接頭,然後充電至少16小時。在使用中是可以將電源線接上的,當LED 顯示低電量時,即會進行充電。在沒有使用的狀況下,也可以連接電源線進行充電。 但是,連接電源時,印表機會從【省電模式】中,轉換成【執行模式】,並且會一直 在執行狀態中。要快速充飽電池,就要將印表機關機。

如果印表機內的電池電力完全耗盡了,列印動作將變得緩慢,甚至完全停止。 此時,要立刻關閉印表機,並且對充電式電池,進行至少15分鐘的充電,再繼續列 印。因為**電源供應器**無法提供列印時,列印動作所需的所有電力,所以,電池必須 具備部份電力,才有可能進行列印動作。

◎印表機的**電源供應器**,應使用套裝組合所提供的標準規格之**轉接頭**。

2.熱感應印表機的開啟程序

先確認電池已經充飽。再從紙捲蓋的中央,將紙捲蓋的卡榫輕輕拉起,即可打 開捲紙蓋。放入紙捲,並確認沒有異物,再將紙捲蓋闔上。注意紙捲的紙張要超出 割紙刀。最後確認紙捲蓋已經確實闔上並卡住。

SI標誌是印表機的【啟動鈕】·其內部有緣色的 LED 狀態指示燈。當狀態指示 燈熄滅,就表示印表機是關閉的。按一下開啟鈕,即能啟動印表機,狀態指示燈就 會發出緣光,印表機裝置也會重新設定。再按一下【啟動鈕】,印表機就會關閉。

當印表機在【省電模式】下,按一下【**啟動鈕**】,它就會進入【執行模式】。

3.注意印表機的『省電模式』

印表機可設定的『省電模式』有兩種,詳見印表機操作手冊。

目前出廠的標準設定是 10 分鐘未使用時,即進入『省電模式』。

要特別注意的是,印表機在連接電源的狀態下,不會進入『省電模式』。而在『省

電模式』下,印表機會進入低耗電的狀態中。要再度開始列印之前,要傳送1秒鐘的無效資料,或是按下【啟動鈕】,才能使印表機重新進入『執行模式』並且運作。 4.撕下熱感應紙

從印表機上,將成績結果報表撕下時,需特別注意撕紙的動作,要朝割紙刀方 向拉紙張,並從紙的一邊切割到另一邊。這樣才能避免損壞印表機。

5.檢查印表機的狀況

(1) 印表機的「自我檢測程序」

此程序可確認印表機大部分的功能狀態。在印表機關閉的狀態下,按住【啟動 鈕】大約2秒鐘再放開,印表機會開啟,並列印自我檢測之結果報表。自我檢測之 結果報表中,最需要注意的部分,就是『目前設定 (SET UP)』。

『目前設定 (SET UP)』有下列五個項目:

◎列印模式(Print mode),通常設定為,一般(Normal)。

◎列印格式(Print format),設定為 42CPL。可見報表下半段的圖示,42CPL 之設定,列印出來的字體最小。

◎字元寬度(Char width)通常設定為,一般(Normal)。

◎字元高度(Char hight)通常設定為,一般(Normal)。

◎自動關機時間(Auto-off time),即為『省電模式』,10分鐘(10min)。

(2)印表機的狀態指示燈

印表機**綠色**的 LED 狀態指示燈·會顯示印表機當前的狀態·若有不正常的狀態· LED 的狀態指示燈會閃爍·不同的錯誤狀態·閃爍的次數不同。詳見下表(一)。

狀況編號	指示燈顯示狀態	目前狀況	備註或解決方案
1	恆亮	印表機在執行狀態中	
2	熄滅	印表機關閉或在省電模式中	
3	每秒內短暫閃爍	正在快速充電中	連接電源時
4	每一間隔,閃爍一次。	熱感應捲紙用盡	更換捲紙
5	每一間隔.閃爍兩次。	熱感應頭過熱	停止列印·直到降溫
6	每一間隔·閃爍三次。	電池電力耗盡(未接電源)	更換具有電力的電池
7	每一間隔,閃爍四次。	電池低電量(大約剩 20%)	更換具有電力的電池

表(一) 熱感應印表機 MCP 7830 狀態指示燈

*每一間隔‧閃爍兩次。表示綠色燈號閃爍兩次後‧會有一明顯較長的停頓‧才再閃爍兩次。然後不斷地重複。

三、指令指卡 (Command Card)

SI 系統中·除了選手比賽記錄用的【一般指卡(SI-Card)】·還有一些具備特定功 能的 SI 指卡·被稱為【指令指卡】。這些【指令指卡】與【一般指卡】較明顯不同的 地方·就是外表整體顏色是紫色的。目前·常見的【指令指卡】有下列四種:

(一)『切換執行模式』指令指卡,標籤文字:SERVICE OFF

1.可將所有<u>感應器</u>,切換至【服務模式】,若沒有任何動作,10分鐘後,即自動 進入【省電模式】。若在10分鐘內,再以『切換執行模式』指令指卡,進行打卡, 感應器會立即進入【省電模式】。

2.可依序切換**主感應器**至每一個功能模式。

3.可切換**列印感應主站**至【服務模式】·若沒有任何動作·10分鐘後·即自動進入【省電模式】·若在10分鐘內·再以『切換執行模式』指令指卡·進行打卡·**列** 印感應主站會立即進入【省電模式】。

(\Box) 『列印成績結果報表』指令指卡,標籤文字: print results

指示**列印感應主站**·將所有讀取到的**指卡**·依據每支**指卡**前 6 次的**打卡**紀錄·

將它們自動地分類至不同**組別中**,然後,再根據其完成賽事之總時間,進行各組成 績的排名。『列印成績結果報表**』指令指卡**,將啟動各組成績結果報表的列印。

(三)『清除備份記憶』指令指卡,標籤文字: clear backup

清除《列印感應主站》、《感應器 BSx7》和《感應器 BSx8》等<u>感應器</u>的備份記憶。 在比賽結束後,**清除**《列印感應主站》中,**集體出發**的時間。

(四)『共同出發時間』指令指卡,標籤文字:start

此指令指卡將**集體出發**(mass start)的時間寫入列印感應主站 BS7-P中。

以『共同出發時間**』指令指卡**,在<u>列印感應主站</u>中**打卡**《出發》,將會為之後進 行讀取動作的所有**指卡**,記錄一個**共同出發**的時間。

注意!在此賽事之後,記得要用『清除備份記憶』指令指卡,將此次共同出發

的時間清除掉。

◎要執行**集體出發**的功能,列印感應主站 BS7-P 的韌體必須在 5.45 以上,才可進行。



圖(十五) 指令指卡,共有四種。

- 由上而下, 依序為『SERVICE/OFF』、『clear backup』、『print results』、『START』。 圖左:是舊型的**指令指卡**, 外型同 **SI 5 指卡**。
 - 圖右:是目前生產的指令指卡,外型與 SI 8 指卡相同。

四、熱感應紙捲 (Thermal-paper)

<u>熱感應印表機</u>必須使用專業的<u>熱感應紙</u>,才能正常運作。加上<u>熱感應紙</u>是耗材, 隨著活動不斷地舉辦與進行,常常很快就使用殆盡。因此,必須向專門生產<u>熱感應</u> <u>紙</u>的廠商購買。<u>熱感應印表機 MCP 7830</u> 採用的紙張尺寸,寬度為 57.5 公釐,長度 為 25 公尺。長度太長,會讓紙捲變大,無法放入印表機中,要特別注意!

<u>中華民國定向越野協會</u>是向『大華高科股份有限公司』購買<u>熱感應紙</u>。告知其所 需紙張尺寸,該公司就會幫您裁切,並寄送至指定地址。貨到付款,相當方便。

◎『大華高科股份有限公司』
地址:台北市大同區承德路3段58號10樓之3電話:02-2592-5119。可直接去電訂購。

第四節 SPORTident 硬體系統的組合架構

這裡將介紹 SPORTident 硬體系統的基本組合架構。此架構是給首次使用此系統 的人之建議。此架構能提供給操作者兩項結果,第一個是『參與者的完成時間』,第 二個是活動參與者,其活動過程中的『分段時間』。操作者可以從熱感應印表機中, 直接列印成績結果報表,或是選擇透過<u>讀取感應主站</u>,從電腦獲得成績結果。 一、活動適用的基本組合架構

『活動適用的基本組合架構』是 SPORTident 系統中,最容易理解,且器材最易 於攜行與設置的架構,所以大都用於定向越野訓練或教學活動上。其架構所需之硬 體內容,就是 SPORTident 公司,目前強力推薦給各級學校和俱樂部的『SPORTident 學校教學與訓練專用套裝組合』之內容。此套裝組合中,通常有十二個 BSF8 <u>感應器</u>, 分別設定為**出發**(START);**檢查點**(Control),其編號從 31 至 40;完成(FINISH)。然 後,一個主感應器(SI Master),設定為**清除**(CLEAR)。再加上一個列印感應主站 BS7-P,

與一個熱感應印表機 MCP 7830。

所以,『活動適用基本組合架構』可設置 10 個檢查點,編號 31 至 40。活動參與 者,先清除指卡資料,然後,打卡出發,接著找到若干個檢查點,打卡完成。最後, 打卡列印感應主站,從熱感應印表機中,取得成績結果報表。

如果要增加<u>檢查點</u>,只要再增購 <u>BSF8</u> 感應器,並要求設定為 41 以上之編號, 即可加入組合架構中。另外,清除、出發和完成<u>感應器</u>,也可因應**活動參與者**的多 寡,進行增購。

二、比賽專用的基本組合架構

『比賽專用的基本組合架構』是一場比賽最基本的組合架構。它是前述之『活動適用的基本組合架構』,再加上一台 BSM7 <u>讀取感應主站</u>,並且連接至一台有安裝 SI 成績處理軟體的電腦,所構成的。

有電腦在現場進行硬體設備的監控,以及成績結果的確認,才能夠讓比賽的進

行,更加地流暢。也因為多了電腦,就需要周邊設備的輔助,如電力需求等問題。 所以,此組合架構,在硬體設備的準備上,就會比『活動適用的基本組合架構』還 要多。

圖(十六),即『活動適用的基本組合架構』與『比賽專用的基本組合架構』之架 構圖。此圖,除了【<u>清除感應器</u>】為頂部顯示螢幕,其他<u>感應器</u>皆為底部顯示螢幕。 <u>檢查點編號</u>是供操作者與活動參與者核對之用,並未規定以固定順序設置,須視活 動和賽程之規劃,通常編號的排序是隨機的,毫無規律可循。

如果參與<u>中華民國定向越野協會</u>的活動,可見其<u>感應器</u>的【運作角色】是以英 文縮寫來表示。是因為當時購置的<u>感應器</u>,為頂部顯示螢幕,可貼示標籤的範圍變 小,但為了讓標籤字體可放到最大進行呈現,因此,【運作角色】的英文就以縮寫來 表示,如**清除**以【CLR】、確認以【CHK】、出發以【STA】呈現、完成則以【FIN】 呈現。另外,檢查點編號則加註底線,以免選手顛倒閱讀。



圖(十六) SPORTident 硬體系統的基本組合架構

依據國際慣例,世界錦標賽(WOC)層級以上的賽事,終點都會採用<u>光柵(light</u> beam)感應的方式,進行計時終止之判定。因此,目前國際上菁英組的比賽,都會同 時採用<u>出發啟動器和終點光柵</u>,兩項協助計時的器材。加上現場轉播的需求,賽區 會架設<u>無線電檢查點(Radio Control)</u>,甚至,專業的攝影器材,以及大型螢幕或電視 牆,再加上須配合<u>選手路線追蹤</u>的畫面呈現。整體的 SPORTident 硬體系統的組合架 構,就會從『比賽專用的基本架構』中,再進行更多的延伸。

第三章 SPORTident 的軟體

目前 SPORTident 的主要軟體,包含了 SI-Config、SI-Print、SI-Boot、SI-Personal 和 SIME。這些軟體安裝完成後,就能使用電腦,透過<u>讀取感應主站</u>,進行各項功能 的設定。這些軟體在 SPORTident 的官方網頁中,都可以直接下載取得。而且 SI 公司 會因應電腦作業軟體的推陳出新,而更新所有操作軟體與驅動程式,使用者只要上 網搜尋就能夠找到。

◎【下載軟體】先進入 SPORTident 的官方網頁(<u>www.sportident.com</u>), 用滑鼠點擊網頁中的<u>下載區</u> (Download),在清單中點選<u>軟體</u> (Software)。 即可看到 SPORTident 系統所有相關的軟體。

第一節 SI USB Driver — 安裝 SPORTident USB 驅動程式

在執行 SPORTident 專用軟體之前,電腦必須安裝 SI 專用 USB 驅動程式 【si_usb_driver_6.6】,這樣電腦才找得到與之連接的讀取感應主站。此驅動程式, 適用於 BSM7-D-USB 讀取感應主站,BSM8-D-USB 讀取感應主站,BSF11-BS 感 應器,BSF11-BL 感應器,以及 SI RS232 轉 USB 的轉接器等硬體裝備。

【si_usb_driver_6.6】中的【6.6】,是表示版本,作者於2013年12月31日下 載到的,仍是6.6版本。此版本可支援到Windows8,與其以下之作業軟體,但是 Windows98和ME沒有支援。其安裝流程,與市面上多數驅動程式一樣,點選之 後,電腦就會自動進行安裝,使用者只要依指示操作即可。

由於 SPORTident 的每一個專用軟體,都是充分運用 SI 系統,必須要了解,甚 至熟悉的。所以,接續下面各節,將分別介紹每一個軟體的操作流程。

第二節 SI-Config — 設定 SPORTident 感應器

SI-Config 是設定新一代<u>感應器</u>BSx7 系列與BSx8 系列的軟體。它也被推薦用來 取代SI-Manager軟體。SI-Manager 是設定舊型<u>感應器</u>BSx3 系列至BSx6 系列的軟體。 也就是說,SI-Config 可用來設定 BSx3 系列至 BSx8 系列所有的<u>感應器</u>,包含<u>主感應</u> 器和各種感應主站。

SI-Config 簡單的說,就是用來設定<u>感應器</u>的【運作角色】與【內建編號】。是所 有 SI 軟體中,使用頻率最高的。所以,為了詳細說明其相關的設定要領,本節將分 成『SI-Config 軟體安裝流程』、『設定<u>感應器</u>前的準備事項』、『軟體操作介面之說明』 與 『<u>感應器</u>寫入執行模式之範例』,共四個部分來進行說明。內容較多,請讀者們 耐心研讀。

一、SI-Config 軟體安裝流程

(一) 安裝 SI-Config 軟體

此軟體從 SPORTident 官方網頁中,就可以直接下載取得。它的檔案類型是 WinRAR ZIP 壓縮檔。先解壓縮檔案,然後啟動檔名為【si_config_244_setup】的應 用程式。接著依照電腦上的操作指示進行安裝。安裝完成後,將電腦重新開機。

◎【si_config_244_setup】中的 244 代表版本。SPORTident 公司於 2013 年 5 月 23 日更新上傳。

(二) 為『讀取感應主站』選擇正確的序列連接埠(COM)

如果使用『USB 接頭的讀取感應主站』,或是使用『加裝 <u>SI 轉換接頭的讀取感</u> <u>應主站</u>』,在開啟 SI-Config 軟體前,只要先連接至電腦,此軟體就會自動偵測訊號 傳入的**序列連接埠**。若無法自動偵測到**序列連接埠**,就要進入電腦的『控制台』,到 『裝置管理員』的『通用序列匯流排控制器』中,確認連結到的**序列連接埠**名稱, 在開啟 SI-Config 之後,再進行**序列連接埠**的選擇與設定。

(三) 啟動 SI-Config 軟體

1.開啟 SI-Config 軟體。

用滑鼠左鍵點擊電腦桌面上,

如右圖所示的 SI-Config 捷徑圖示,連續兩次。



2.SI-Config 的操作視窗即會出現。在視窗最上方的『下拉式文字功能選單』中,

點選 程式設定(Program settings), 然後選擇『下拉式文字功能選單』中的

序列連接埠 (Serial port)。

3.此時,會跳出 序列連接埠設定(SI-Config COM-settings) 的對話窗格,

在連接埠(Port)的下拉式選單中,選擇正確的序列連接埠。

4.接著,選取**連接埠**的傳輸速度。

傳輸速度可設定為每秒 4,800 位元,或每秒 38,400 位元的傳輸速度。

通常都會選擇每秒 38,400 位元的傳輸速度。

如果讀取不到資訊,可試著調整傳輸速度至每秒 4,800 位元。

5.點選 確定(OK)。如果連接埠(COM)錯誤,將會有警告訊息顯示。

錯誤時,從第2步驟再操作一次,選擇其他**連接埠**即可。

6.接著·確認是否連接成功。

點選 程式設定(Program settings),然後選擇『下拉式文字功能選單』中的 **直接聯結**(direct),然後,再點選擊下方綠色網底欄位中的 **讀取**(Read), 每一次的**讀取或寫入,『Read』綠色網底欄位**右邊緊連的『資料傳輸進度顯示』, 就會以**藍色垂直條**顯示傳輸進度。 成功連接的話,顯示列就會跑滿**藍色垂直條**,並且在**綠色**網底欄位中,顯示

直接聯結到的感應主站,其內部設定之【執行模式】。

二、設定感應器前的準備事項

SI-Config 軟體已經安裝妥當,並且開啟做好調整。但是,要設定<u>感應器</u>的【運 作角色】與【內建編號】之前,還需要準備好下列事項,才能順利進行設定。

(一) 放置感應聯結棒與啟動感應器

首先,要使用『感應聯結棒 (coupling stick)』,才能使<u>讀取感應主站與感應器</u>之間的聯結達到較佳狀況。然後,開啟要進行調整的<u>感應器</u>,使之進入【服務模式 (service mode)】,才能使電力供應較強勁,也可讓聯結狀況更好,在進行設定時會更順暢。

開啟<u>感應器</u>的操作方式,就是在<u>感應器</u>顯示螢幕關閉的狀態下,用紫色的【指令指卡】『SERVICE/OFF』**打卡**一次,使<u>感應器</u>顯示螢幕快速閃過『SERVMO』【服務模式】即可。

(二) 放置感應器

<u>感應器</u>放置的方式,就如下圖(十七)所示。<u>感應器</u>頂部朝上,然後,放在<u>讀取感</u> 應主站的上方,聯結棒貫穿兩個<u>感應孔</u>。

當完成上列步驟,就可以開始進行<u>感應器</u>的**讀取(Read)與寫入(Write)**。 請參考下面『軟體操作介面之說明』的部分,來進行操作。



圖(十七) 由左而右為連續動作。感應器置於讀取感應主站上方,聯結棒貫穿兩個感應孔。

三、軟體操作介面之說明

SI-Config 除了視窗最上方第一列的『下拉式文字功能選單』·與第二列的『圖示 功能選單』之外。視窗右半部 ·是 SI-Config 軟體之建立與更新的紀錄顯示 ·以及 SI-Config 軟體進行讀取與寫入時 · 其執行過程之紀錄的顯示視窗。而視窗左半部 · 就是主要的操作視窗 · 共有六個部分 · 將依其在視窗的位置 · 由上而下分別說明 。 可配合說明參考圖(十八)。

(一) 聯結狀態,可設定為『直接聯結 (direct)』與『間接聯結 (remote)』。

直接聯結,是用來讀取與寫入<u>感應主站</u>。所以,要設定<u>讀取感應主站 BSM7、讀</u> <u>取感應主站 BSM8</u>和<u>列印感應主站 BS7-P</u>,以及<u>衝刺專用感應主站 BS7-S</u>等<u>感應主</u> 站時,就選擇此項聯結狀態。

間接聯結,是用來**讀取**與寫入<u>感應器</u>。要設定<u>感應器</u>的【運作角色】與【內建編號】,就是選擇此項聯結狀態。



*Last version check was on 2013/8/3於2013年8月3日確認是否為最新版本。

*Read 提示『讀取』。 *Write 提示『寫入』。 *Turn of station 提醒『直接關閉感應器』。

圖(十八) SI-Config 軟體操作介面之說明 完整檢視(Expert view)之狀態

(二)讀取(Read)執行模式(綠色網底之欄位)

此部份會顯示<u>感應器</u>的資訊。此資訊可能是目前**讀取**到的資訊,也有可能是剛 才**寫入**感應器之後,所顯示的紀錄。

在前述步驟準備妥當下,移動滑鼠點選**讀取**(Read),就能直接聯結**讀取**感應主站 的資訊,或是間接聯結**讀取**感應器的資訊。而下列的訊息就會顯示出來。

1.感應器的產品編號 (Ser.-no.)。

2.載入的韌體 (Firmware)。

3.生產的日期 (Date)。

4.功能 (Function),空白表示未使用。

5.硬體的類型 (Hardware)。

6.記憶體大小 (Memory)。

7.內建編號 (Code no.)。
8.執行時間 (Working time),從【省電模式】中,喚醒後的執行時間。 9.運作角色 (Operating mode),感應器的【運作角色】。

有下列數種【運作角色】,會顯示其中一個,即目前讀取到的感應器,其運作之角色。

- SIAC radio read out 行動卡無線讀取,設定為 可無線讀取 SIAC 行動卡。
- Control 檢查點,設定為 檢查點感應器。
- Start 出發,設定為 出發感應器。
- Finish 完成,設定為完成感應器。
- Read SI Cards 讀取指卡,設定為 讀取感應主站。
- Clear (completely) **清除**,設定為 清除感應器。
- Check 確認,設定為 確認感應器。
- Printout 列印·設定為 <u>列印感應主站</u>。

- Start with time trigger 有時間啟動器的出發
 設定為 連接時間啟動器的出發感應器。
- Finish with time trigger 有時間啟動器的完成。
 設定為 連接時間啟動器的完成感應器。
- BC Control 設定配合行動卡的檢查點。
- BC Start 設定配合行動卡 SIAC 的出發感應器。
- BC Finish 設定配合行動卡 SIAC 的完成感應器。
- ◎ 除了<u>檢查點感應器</u>的【內建編號】會設定在 31 以上·其他需要設定【內建編號】的【運作角色】·
 通常會設定在1至30之間·避免和檢查點感應器混淆。

10.狀態 (Status),通常會顯示 執行中/基本模式 (Active/basic mode)。

11.其他設定。

點選視窗上方 檢視(View)·然後選擇『下拉式文字功能選單』中的 完整檢視(Expert view)。會有下列其他設定之選項出現。

● Real time clock 標準時間

顯示 24 小時的時間模式(只有資訊)。

● Auto send 自動傳送

勾選後,表示<u>感應主站</u>將只會透過傳輸線,將**打卡**資訊傳送至電腦, 或者傳送至**無線電發射器**,將資訊回傳至賽事中心。

● Extended protocol 擴充資訊

勾選後,表示在『自動傳送』狀態下,會有更多的資訊被傳送。 必須注意!接收此資訊的軟體,也必須支援擴充資訊的模式。

- Card6 with 192punches SI 6 指卡打卡次數提高至 192 次 勾選後,表示 SI 6 指卡能夠特別提高打卡次數,至 192 次。 當韌體為 5.52 以上之版本時,才可執行。感應主站也必須有此設定。
- Sprint_4ms 衝刺專用 4 毫秒

勾選後·表示將設定<u>感應器</u>·**寫入**指卡的時間小至 0.004 秒。 注意!接收此資料的軟體,也必須支援此設定。

● Stop if backup is full 備份空間已滿時,停止運作

勾選後·表示設定成檢查點感應器的讀取感應主站·在『自動傳送』的狀態下· 當備份空間記憶已滿時·將會關閉並停止運作。 這表示·在一般情形下·已儲存的備份資料將不會被覆蓋到。

(三) 寫入(Write)【執行模式】 (紅色網底之欄位)

這個部份,是執行與選擇即將寫入感應器或感應主站的設定。

用滑鼠點選『寫入(Write)』,就可【直接聯結】,將設定寫入<u>感應主站</u>,或是【間 接聯結】,將設定寫入<u>感應器。</u>寫入前,應確認【直接聯結】或【間接聯結】的設定 是正確的。並且確認可設定之<u>檢查點編號</u>範圍。應先了解配合使用之定向越野賽事 專用軟體,以及**指卡**可讀取之<u>檢查點編號</u>範圍。

1.內建編號(Code no.)

直接鍵入數字。檢查點編號須設定 31 以上的數字。

2.感應器的執行時間(Working time)

<u>感應器</u>從開啟,即有螢幕顯示的狀況下,一直持續運作至螢幕關閉的時間,就 是<u>感應器</u>的【執行時間】。當<u>感應器</u>螢幕關閉,在【省電模式】下,只要用【一般指 卡】打卡,感應約1秒鐘,就可以啟動感應器,切換至【執行模式】。只要每打卡一

·次, 感應器就會重新計算【執行時間】。

視比賽或活動的時程安排。直接將時間設定鍵入此欄位。可設定的時間範圍是 2 分鐘至 5,759 分鐘,即時間設定最少為 2 分鐘,最多為 95 小時又 59 分鐘。

3.設定感應器的內部時鐘(Set time)

此欄位中所顯示的日期與時間,是執行 SI-Config 軟體的電腦的內部時鐘。在設 定<u>感應器</u>內部時鐘前,應先確認電腦的內部時鐘,是否為比賽的大會時間。因為, 每次寫入【運作角色】時,<u>感應器</u>的【內部時鐘】,就會自動與電腦的內部時鐘同步。 注意!所有<u>感應器</u>的【內部時鐘】,與執行賽事成績處理軟體之電腦的內部時鐘, 以及比賽的大會時間,都要同步。否則,成績將會發生錯誤,並可能影響賽事的有 效性。

4.運作角色(Operating mode)

在下拉式選單中,點選一個【運作角色】。如圖(十九), 滑鼠在下拉式選單中,

選取到的【運作角色】,會<mark>反黑</mark>顯示。

		Write		
Code no.	4	Working time		
		02:00:00	0	Auto send
	Set tin	ne	0	Extended protocol
2013/8	/29	下午 12:09:2		Card6 with 192 punches
0	perating	mode		Sprint 4ms
Clear		-	E	Stop if backup is full
SIAC ra	dio r	ead out		(BS 78)
Control				es
Start				
Finish				1% Now
Read S	I car	ds		
Clear				
Check				
Printou	t			
Start w	ith t	ime trigge	r	
Finish v	vith 1	time trian	Pr	
BC Con	trol	une trigg.		
BC Ctor	4			
DC 5tdl	с - Ь			
DC FINIS	SET			

圖(十九) 在寫入視窗中 點選『運作角色(Operating mode)』

下列為下拉式選單中,各【運作角色】之簡單說明。

- SIAC radio read out 行動卡無線讀取,設定為可無線讀取 SIAC 行動卡。
- Control 檢查點,此設定可在指卡中,增加分段時間或檢核點的資料。
- Start 出發,設定為出發感應器,會在指卡中產生一個出發時間。
- Finish 完成,設定為完成感應器,會在指卡中產生一個完成時間。
- Read SI Cards 讀取指卡,當你想要讀取指卡中的資料時, 就需要選取此模式,直接聯結感應主站,並且寫入此設定。
- Clear (completely) **清除**·在使用指卡前·須進行舊紀錄的清除。 如果 SI 指卡未清除·就無法在出發感應器上**打卡**·無聲響。
- Check 確認,可確認指卡是否清除。

有聲響,表示已經清除,無聲響,表示未清除完成。

● Printout 列印·此設定模式只適用於列印感應主站。

- Start with time trigger 設定為有時間啟動器的出發感應器。
 須連接時間啟動器的出發感應器。
- Finish with time trigger 設定為有時間啟動器的完成感應器。
 須連接時間啟動器的完成感應器。
- BC Control 設定為配合行動卡的檢查點感應器。
- BC Start 設定為配合行動卡 SIAC 的出發感應器。
- BC Finish 設定為配合行動卡 SIAC 的<u>完成感應器</u>。 5.其他設定

此部分與**讀取(Read)**功能之設定相同。當點選視窗上方『檢視(View)』·然後選 擇『下拉式文字功能選單』中的『完整檢視(Expert view)』。**讀取(Read)**與**寫入(Write)** 的欄位,會同時出現設定選項。選項內容的詳細說明,請見前面**讀取(Read)**的『其他

設定』。

(四) Turn off after write (BS7...8) 寫入之後, 關閉<u>感應器</u>(灰色網底單一欄位) 勾選後,表示感應器在寫入設定之後,將會關閉,進入【省電模式】。

(五) 電池狀態 (藍色網底之欄位)

在標準檢視 (Standard view)中,每一個被讀取的<u>感應器</u>,其電池之資訊,或被 設定的內容都會顯示出來。若採用完整檢視 (Expert view),則會出現 更新電池(New batteries) 的欄位。在更換新電池後,可按下此鍵,將新電池的資訊記錄至<u>感應器</u>中。 以下為電池狀態 (Battery info)各欄位的資訊內容。

1.電池更換日期 (Batt.change)

顯示電池被更換的日期。

2.電池容量 (Cap.)

電池本身的容量。目前,<u>感應主站</u>常用的電池容量為 2,000 毫安培·小時(mAh), <u>感應器</u>的電池容量,則為 1,000 毫安培·小時(mAh)。而現在市面上,相同電壓,相同 尺寸的電池,已有更高的電池容量,採用更高容量的電池,就可以讓<u>感應器</u>運作更 久。更換電池輸入其資訊時,只要在電池容量欄位中直接鍵入數字即可。

◎【電池容量單位】 mAh 是電池容量單位,稱為『毫安培·小時』,包含了容量與時間的運算。 也就是說,1,000 mAh 的電池,可供應耗電量 2 mA 的裝置,達 500 小時。

3.電池使用量 (Now Afterw.)

以**紅色方條**,顯示有多少百分比的電池量已經使用。**綠色方條**,則表示還有多 少百分比的電池量未使用。所以,當**紅色方條**超過一半時,就必須特別注意電池耗 盡的問題,在重要賽事前,要提早做電池更換的動作。

當電池電壓變成了 3.00 伏特,或是更少時,就必須更換電池。當電壓達 2.60 伏 特時,感應器會自行關機。 電池更換的動作,建議由 SPORTident 公司認可的人員進行。

◎【電池更換】可至<u>臺北市</u><u>光華商場</u>六樓的【電池醫院】,請師傅進行電池更換的動作。 中華民國定向越野協會與師傅的默契是,在【電池醫院】購買電池,將酌收些許的處理費用。

(六) Turn off 直接關閉感應器 (黃色網底單一欄位)

確認後,無須更改設定,可直接關閉感應器,使之進入【省電模式】。

四、感應器寫入【執行模式】之範例

(一) 直接聯結 (direct) 感應主站,設定讀取指卡,使之成為讀取感應主站。

【運作角色】(Operating mode):讀取 SI 指卡(Read SI cards)。

【內建編號】(Code no.): 1 · 不可重複。

【執行時間】(Working time): 02:00:00。表示為 兩小時。



圖(二十) 讀取感應主站 【執行模式】 寫入之範例

(二) 間接聯結 (remote)感應器,設定為檢查點感應器。
 【運作角色】(Operating mode): 檢查點(Control)
 【內建編號】(Code no.): 31。
 若同一檢查點放置多個<u>感應器</u>,可設定相同的【內建編號】。
 【執行時間】(Working time): 02:00:00。表示為 兩小時。



圖(二十一) 檢查點感應器【執行模式】寫入之範例

(三) 間接聯結 (remote)感應器,設定為出發感應器。

【運作角色】(Operating mode):出發(Start)

【內建編號】(Code no.): 2 。

不同的出發感應器,應設定不同的【內建編號】,以利辨識與清點。

【執行時間】(Working time): 02:00:00。表示為 兩小時。



圖(二十二) 出發感應器 【執行模式】 寫入之範例

(四) 直接聯結 (direct) <u>感應主站</u>,設定為『線上即時(online)檢查點』。

【運作角色】(Operating mode):檢查點(Control)。

將感應主站設定為檢查點感應器。

【內建編號】(Code no.): 100 。

數值較大,為了與其他檢查點感應器的【內建編號】做區隔。

【執行時間】(Working time): 02:00:00。表示為 兩小時。

【自動傳送】(Auto send): 勾選時,選手打卡資料才能自動與立即地傳送出去。

		Write	
Code no.	100	Working time	
	100	02:00:00	🔽 Auto send
	Set tim	e	Extended protocol
2013/8/29 下午 12:03:3		下午 12:03:3	Card6 with 192 punches
Operating mode			Sprint 4ms
Contro	ol	· · · · ·	Stop if backup is full

圖(二十三) 線上即時檢查點【執行模式】寫入之範例

第三節 SI-Print — 設定 SPORTident 成績列印報表

SI-Print 是【編輯成績結果報表列印版面】 與【下載<u>列印感應主站</u>資料】的程式軟體。

一、SI-Print 操作介面

請見右圖(二十四)。從上方【下拉式主選單】 中,可以從 檔案(File),開啟(Open...)範例檔案, 已可以 儲存(Save) 自行設定的列印版面。

有時候,介面呈現的語言會是其他語言。可以從語言/訊息(Language/Info)中,選擇介面呈現的語言,通常會選擇英文(English)。

圖(二十四) SI-Print 操作介面



ect 👻	Clear Layout in Statio	n	Save Layout in St	ation
C 49-56 C C 1-8 C 9	57-64 Head & Foot -16 C 17-24	GSM C 25-32	Test C 33-40 0	2 41-48
Control 1-8 Control 1	Cc	untrol 5		-
Control 2	Cc	ontrol 6		
Control 3	C	untrol 7		-
Control 4	Co	ontrol 8		_

二、編輯列印版面

SI-Print 在【編輯成績結果報表列印版面】的部分,可以編輯兩個區塊,第一個 是『成績結果報表的標題,以及報表最下面一列的文字』。第二個是將『成績結果報 表上檢查點編號的部分,其數字用指定的文字替換』。

(一) 編輯『成績結果報表的標題,以及報表最下面一列的文字』

請見圖(二十五)右方的圖片。用滑鼠點選『標題與最下面一列(Head & Foot)』, 然後在<u>標題(Head)欄位</u>中,編輯成績結果報表<u>標題</u>的文字內容。依據圖(二十五)的設 定,報表<u>標題</u>將呈現【Orienteering】,換行【The sport the thinking runner】。在<u>最下面</u> 一列(Foot)欄位中,編輯成績結果報表<u>最下面一列</u>的文字內容。依據圖(二十五)的設 定,報表<u>最下面一列</u>將呈現【service and support:】,換行【www.sportident.com】,換 行【SPORTident - System】,最下方【********】。

報表內的文字可用不同的指令進行修改。鍵入指令碼『%W0』·可使字體成細體;

鍵入指令碼『%W1』,可使字體成粗體。

(二) 『成績結果報表上檢查點編號的部分,其數字用指定的文字替換』

請見下圖(二十五)的左半部圖片。這是開啟範例檔案後,所呈現的畫面。若儲存 此設定至**列印感應主站中**,成績結果報表上,原本編號【31】的檢查點,將以文字 【**Paris**】呈現。

上述之編輯完成時,只要點選『儲存版面設定至感應主站中(Save Layout in Station)』,就可以完成版面設定。

使用者必須注意!藉由 SI-Print,採用『成績結果報表上檢查點編號的部分,其 數字用指定的文字替換』的設定時,成績結果報表的檢查點將以文字呈現。若沒有 任何設定,欄位空白;或是點選『清除感應主站中的版面設定 (Clear Layout in Station)』,清除所有版面設定時,成績結果報表將以標準內容呈現。請見後續之說明。

	Print v2.0.2		C 1-8	C 9-16	C 17-24	C 25-32	C 33-40	C 41-48
			C 49-56	C 57-64	Head & Foot	GSM	Test	
File Comman	ids Languag	ge/Info	Head & Foo	t				
	× 1 1 1 1 1		Head:					
Direct	C 57-64	r Layout in S Head & F	%H2%W %H1The 	10rienteering sport for the t	%H1%W0 hinking runner%H	0		
C 1-8 Control 1-8 Control 1 3	C 9-16	C 17-24	%H0servi %H0%W %H0SPOI %H0****	ice and suppor 1www.sportide RTident - Syst	t: ent.com%H0%W(em)	***	
%H1Paris%	HO							

圖(二十五) 以 SI-Print 編輯列印版面

左圖:檢查點編號以特定**文字**替換並呈現。

右圖:從 Head & Foot 欄位·編輯成績結果報表的標題·以及報表最下面一列的文字。

_	•	放缩结果致无前例

(一) 成績結果報表-文字呈現

請見右圖(二十六)之範例。

檢查點編號皆以臺灣城市名

稱替換。

報表的內容·有『**打卡出發**

的時間紀錄』,『打卡紀錄的序號』、『檢查點的城市名稱』、 『打卡紀錄時間』、『賽段間使用的時間』、『累積花費的總時 間』,以及『打卡完成的時間紀錄』。

圖(二十六) 成績結果報表-文字呈現

左半部:成績結果報表-文字呈現 之局部放大 右半部:成績結果報表-文字呈現 整體報表之範例

2014-02-2	25 20:1	3:14	
201314	SPORTI	dent	
SI-Card:	201314		
Start	10:01:0	1	
1 Taipe	ei		
10:01:4	6	0:45	0:45
2 Keel	ung		
10:01:5	9	0:13	0:58
3 Miao	li		
10:02:1	0	0:11	1:09

Taiwan Orienteering

2014-02-25 20:13:14 201314 SPORTident SI-Card: 201314 Start 10:01:01 1 Taipei 10:01:46 0:45 0:45 2 Keelung 10:01:59 0:13 0:58 3 Miaoli 10:02:10 0:11 1.09 4 Hsinchu 10:02:15 0:05 1:14 5 Taoyuan 10:02:25 0:10 1:24 6 Taichung 10:03:25 2.24 1:00 7 Changhua 10:03:30 0:05 2:29 8 Yilan 10:03:41 0:11 2:40 9 Nantou 10:03:55 0:14 2.54 10 Tainan 10:04:01 0:06 3:00 11 Kaohsiung 10:04:10 0:09 3:09 12 Taitung 10:04:13 3:12 0:03 13 Pingtung 10:04:43 0:30 3:42 14 Hualien 10:04:55 0:12 3:54 15 Chiavi 10:05:01 0.06 4.00 Finish 11:11:32 0:32 4:32 service and support: CTOA SPORTident - System

(二) 成績結果報表-依賽程分類

請見右圖(二十七)。此報表是使用『列印成績結果報表』 指令指卡,打卡指示列印感應主站,啟動各組成績結果報表的 列印結果。範例中可見有兩個組別,目前完成賽程的活動參與 者共有7位,組別為賽程1(Course 1)的,有3位;組別為賽程 2(Course 2)的,有4位。都依『累積花費的總時間』進行排序。

圖(二十七) 成績結果報表-依賽程分類

Orienteering

The Sport for the thinking runner

2014-02-14 05:20:14 Results

Course 1 1 5203344 Taiwan 00:01:59 2 5203384 Taiwan 00:02:10 3 5203499 Taiwan 00:03:11 Course 1

1 5313344 Taiwan 00:05:59 2 5353384 Taiwan 00:06:10 3 5363499 Taiwan 00:06:17 4 5333147 Taiwan 00:07:13

service and support:

СТОА

SPORTident - System

(三) 成績結果報表-標準內容

在未採用任何版面編輯的狀況下·成績結果報表的標準內容·就如下圖(二十八)· 包含所有**打卡**紀錄的『檢查點編號』、『打卡記錄時間』、『賽段間使用的時間』、和『累 積花費的總時間』。



圖(二十八) 成績結果報表-標準內容

左圖:成績結果報表-標準內容 之範例 右圖:成績結果報表-標準內容 各行意義之中文說明

第四節 SI-Boot — 更新 SPORTident 感應器韌體

韌體(firmware),在<u>中國</u>翻譯為「固件」,在<u>香港與澳門</u>則翻譯為「韌體」,它是 一種嵌入在硬體裝置中的軟體,是用於控制產品之功能和作業的一種小型軟體程式, 它儲存在產品的記憶體晶片中,並由微晶片處理器控制。目前,**韌體**已經演進成為 硬體裝置中,可程式化的內容。實際而言,就是硬體,可以透過對**韌體**的升級,提 升其效能及可靠性,讓硬體保持在最新的狀態,並且確保其相容性。

SPORTident 第二代的<u>感應器</u>BSx7 與 BSx8 · 其硬體裝置內即有可更新之**韌體** · 可讓 SPORTident 在產品使用期間內 · 開發新的**韌體** · 以解決與其他周邊產品相容的問題 · 或增加產品新開發之功能 ·

透過 SI-Boot 軟體,每一位使用者都可以很簡易地自行升級其**韌體**。使得 SPORTident <u>感應器</u>,能夠很快速且不複雜地修正與提升功能。以下將介紹 SI-Boot 軟體,其操作的注意事項與流程。

一、SI-Boot 可支援的作業系統

SI-Boot 軟體可支援之作業系統,有 Windows 2000、XP、VISTA,以及 Windows 7 的 32 位元與 64 位元。執行前,應先確認電腦作業系統之版本。

二、SI-Boot 的操作流程與注意事項

(一) 開啟 SI-Boot 軟體

用滑鼠左鍵點擊 SI-Boot 桌面捷徑兩次。桌面捷徑如右圖。

SI-Boot 軟體就會開啟。其操作介面如圖(二十九)。

● 通常,電腦都會先指示將**韌體**下載至<u>讀取感應主站</u>BSM 7 中。
 若感應主站已經有最新之**韌體**,電腦就不會提出此指示。



(二) 執行韌體之下載

注意!在開始升級之前,要確認電腦的【內部時鐘】是正確時間。也要留意, 下載並安裝新**韌體**,其安裝過程中,舊的**韌體**檔案將會被自動移除。另外,為了維 持穩定的聯結,執行<u>感應器</u>韌體之更新時,<u>讀取感應主站與感應器</u>之間,記得放入 【感應聯結棒】。

🖁 SI-Boot v2	.11.580 SPC	ORTident firm	ware loader			- • -
File Comm	ands Langua	ige ?				
🤣 🜔) 🚫 🕅	op 🕂	SPOF V	RTident firmware /2.11.580 (2012)	loader SP (10/22) SP Make	ORT_ident
Attention!	Backup mem	ory will be (erased during firm	nware upgra	de!	
Settings —						
Port:	COM6		Select	Mode:	Remote	-
File:						
Baudrate	e: 3	8400			Start	Cancel
Status C:\Pro)gram Files\SP	PORTident\Bo	iot\BSM7_public			

圖(二十九) SI-Boot 軟體操作介面

接著確認序列連接埠(Port),並選定聯結狀態(Mode),『直接聯結 (Direct)』或『間

接聯結 (Remote)』。

按下**開始**(Start)鍵,下載程序就會開始進行,如圖(三十)。

【綠色狀態條】,表示下載進度。下載完成時,會出現【訊息視窗】,如圖(三十一)。

🚱 SI-Boot BSM7(79046) fw580 -> fw580	
File Commands Language ?	
Þ 💿 🖏 💷	SPORTident firmware loader
Attention! Backup memory will be	erased during firmware upgrade!
Settings	
Port: COM6	Select Mode: Direct -
File: C:\Program	
Baudrate: 38400	Start Cancel
CodeNo: 1 Board: 79046 USB Hardware: 91	97 Boot: 5 52.6%
Status C:\Program Files\SPORTident\Bo	ot\BSM7_public

圖(三十) SI-Boot 軟體操作介面

◎此為直接聯結(Direct),透過連接埠 COM6,將韌體下載至感應主站 BSM 7 中(產品編號 79046)。

(三) 下載完成,並執行韌體升級

韌體的下載程序大約在 90 秒至 180 秒之間。新的**韌體**資料,將被暫存在備份記 憶中。這就是備份記憶中的舊資料,會被去除的原因。其他的設定,像是【執行角 色】與【內建編號】,將會保持原來的狀態。下載完成後,就可以準備執行**韌體**升級, 點擊訊息視窗中的『確定』,就會開始進行**韌體**之升級。

SI-Boot 79046 COM6	◎訊息視窗的內容
Firmware has been loaded to the station!	勃體已經下載至感應器中!
Please do NOT remove the station yet! Click OK after station has beeped twice to set date and time to the station! After this the firmware upgrade is completed successfully!	請勿移開感應器! 在感應器發出兩嗶聲後·點選 確定(OK)。 將傳送資料與時間的設定至感應器中! 此程序之後,韌體才完全成功地升級」
確定取消	助住加之夜,朝虚力九王成功运开救;

圖(三十一) 下載完成之訊息視窗

(四) 升級程序完成

實際的升級程序,在**韌體**下載完成之後,才開始執行,整個程序大約3秒鐘。 **韌體**更新完成之後,也會出現『訊息視窗』,<u>感應器</u>目前的**韌體**版本訊息將會顯示出 來。如圖(三十二)。點擊訊息視窗中的『確定』,就完成感應器**韌體**之升級。

SI-Boot COM6	◎訊息視窗的內容					
The stations time has been set, the upgrade has successfully completed! The station now has firmware: 580.	感應器的時間已經重新設定!升級程序 已經成功地完成!					
確定	此感應器的韌體版本為 580。					

三、操作 SI-Boot 軟體的補充事項

(一) 升級程序未完成

偶爾會有更新**韌體**錯誤的情況發生,因而造成升級程序沒有完成。 當升級程序未完成,<u>感應主站</u>不會發出兩嗶聲,而是連續十次響亮的嗶聲。<u>感</u> <u>應器</u>顯示螢幕上也會出現【BOOTER】,『開機軟體錯誤(Boot Error)』的訊息。 只要重新再執行一次升級程序即可。

(二) 同時執行數個感應器的升級程序

如果有好幾個<u>感應主站</u>,而且電腦也有好幾個**連接埠**,就可以強制開啟 SI-Boot 軟體數次,會出現數個操作介面,然後就可同時執行數個<u>感應器</u>的升級程序。

(三) 感應器的『開機軟體(Boot Software)』

『開機軟體』是位在每一個<u>感應器</u>內部的軟體,它會影響升級程序的運作。目前最新的版本是【B0005】。當感應器在【執行模式】時,會顯示在螢幕上。顯示方

式,請見本書圖(五)之說明。注意!開機軟體是無法變更的。

(四) 不同的感應器有不同的『硬體版本』

不同型號的 SPORTident <u>感應器</u>·有不同的硬體版本·因此有各自所需的**韌體**。 下表(二)為各種<u>感應器</u>對應的硬體版本。當<u>感應器</u>在【執行模式】時·會顯示在螢幕 上。其顯示方式·請見本書圖(五)之說明。

感應器型號	硬體版本
BSF7 感應器。生產編號大於 70500。	8197
BSF8 感應器	8198
BS8 主感應器	8188
BSM7 感應主站·RS232 連接線與 BSM7 感應主站·USB 連接線。	9197
BS7-S 衝刺專用感應主站	9597
BS7-P列印感應主站	B197

表(二) 各種感應器對應的硬體版本

第五節 SI-Personal — 設定 SPORTident 指卡個人資料



SI-Personal 是編輯 SI 指卡內部之個人資料的軟體。

目前,在所有 SI 指卡中,除了 2012 年之後已經停產的 SI 6 指卡,可設定完整 之<u>指卡個人資料</u>,如<u>姓氏、名字、出生年月日、性別、所屬俱樂部、所屬國家、使</u> <u>用者代號、地址和電子信箱</u>等之外,其後生產的 SI 8、SI 9 與 SI 10 都只能設定<u>姓氏</u> 和<u>名字</u>,甚至最新生產的 SI 11 指卡,其功能介紹中,已經完全不說明是否具備此選 項。

從這裡應可以看出,因應實際上的操作需求, SI 指卡內部之個人資料的建立, 已經較少使用了。因此,本節不再贅述其設定之方法。

不過,本節仍要讓讀者知道,如果有 SI 6、SI 8、SI 9 與 SI 10 指卡,欲建立個人資料,是可透過 SI-Personal 軟體進行的。

第六節 SI-ReaderUi — 直接讀取 SPORTident 指卡紀錄



電腦安裝 SI-ReaderUi 之後, 連接上<u>讀取感應主站</u>, 當指卡放入<u>感應主站的感應孔</u>中, 電腦就可以接收到指卡的內部紀錄, 並且以文字檔的格式, 儲存在電腦中。

SI-ReaderUi 軟體開啟後,會出現如圖(三十三)之視窗畫面。用滑鼠點選『顯示/ 隱藏設定選項(Show/hide settings)』,就會出現圖(三十四)之視窗畫面。

SPORTident.ReaderUI v1.2.0.0 (2010/12/22)							
SI-Cards read	:	0.	Wall-clock time:	00:00:00	•	Open/Close	
Online-Stamp	s read:	0.	I/O bytes:	0	•	Show/hide settings	
Event:	sportident					G SPORT⊿ident	

圖(三十三) SI-ReaderUi 操作介面之視窗-隱藏設定選項

接著用滑鼠選擇『裝置設定(Device setting)』, 然後在『選擇載入裝置(Choose input device)』欄位中,左半部選項,選定『序列連接埠(plain serial port)』。右半部 即可選擇連接到讀取感應主站的連接埠,最後,點選欄位右下角的『接受(Apply)』。 接著,在『選擇輸出裝置(Choose output device)』欄位中,左半部選項,點選『文 字檔(Text file)』, 再設定『選擇檔案寫入儲存至(Select file to write to:)』。可將輸出的 文字檔,儲存至預設的位置。最後,點選欄位右下角的『接受(Apply)』。 當設定完成,操作介面視窗上方,會出現兩個紅色燈號,這時,用滑鼠點選『開 **啟/關閉(Open/Close)**』·即會出現兩個綠色燈號。接著,當指卡放入讀取感應主站時, 在執行**指卡**讀取時,左邊會出現一個**橙色燈號**,當兩個**燈號呈現藍色時**,表示資料 已經載入完成。

從輸出的『文字檔(Text file)』內容,就可以看見指卡內部的所有原始紀錄。

SPOR Tident.ReaderU	l v1.2.0.0 (2010/12/22)				
SER@COM6	***	C:\Documents	and Settings\	USER\桌面\sp	ortident.csv
SI-Cards read: Online-Stamps read:	9 • Wall- 0 • I/Ob	clock time: vytes:	0:05:05 3,365	Open/Clos Show/hide	<u>e</u> ! settings
Event: tes	st			SP	ORT⊿iden
😚 Event	😳 Device settings	📔 🧖 Languages	📲 M	aintenance	👺 Plugins
Choose input a					
Plain serial port SPORTident USB d	suize S	elect SPORTident b	ase station:		Refresh list.
	ende Fo	M6 (SPORTIdent USB to UART Bridge [79046])			_
					Apply,
Choose output					
🛈 🤄 Text file	s	elect file to write t	0:	List format: Re	eaderUI (default) 💌
0 C Database connect	on csv C	csv C:\Documents and Settings\USER\#			
(1) C Network connectio	n				A see by
					арру,

圖(三十四) SI-ReaderUi 操作介面之視窗顯示設定選項

第四章 SPORTident 運用於賽事上

第一節 活動參與者的操作流程

德國 SPORTident 公司所製作的電子計時打卡系統,是國際定向越野運動總會 (IOF)認可,應在國際正式賽事使用的成績處理系統。所以,參與國際上大型賽事時, 都有機會使用到此系統。而在臺灣,只要參加中華民國定向越野協會所舉辦的賽事, 也有機會使用到此系統。

因此·本節將介紹 SPORTident 電子計時打卡系統的使用流程。對於活動參與者 而言·了解整個操作流程是有必要的·可確保努力完成的過程紀錄·能夠完整地保 存;對於定向越野運動指導人員而言·有一套可供參考說明的內容·也比較能夠清 楚地表達給活動參與者。

本節說明將以**活動參與者**為主,從指卡的配戴開始介紹,然後接著說明活動過程中**電子計時打卡系統**的操作流程。
一、指卡的配戴

活動參與者在報到時,會領取到專屬於自己的指卡,活動開始前,要將指卡配 戴於手指上,通常是將【<u>指環套】</u>套在食指第二指節上,並且以拇指按壓指卡的身 體部位,即能達到最佳的操作靈活性,而且不容易遺失。大部分的菁英選手,或是 較謹慎的資深選手,還會替指卡繫上一條『保險繩』,以防止指卡在運動過程中突 然脫落,找尋不到的情形。如下圖(三十五)。



圖(三十五) 指卡配戴的方式

左圖:指卡套在食指第二指節上,並用拇指按壓以利操作。 **右圖:**尼龍材質的『保險繩』, 綁在**指卡**末端, 然後環繞至手腕固定。

二、活動過程中的使用流程

(一) 先將指卡中的舊資料清除(CLEAR)。

在比賽出發之前,或訓練開始之前,必須將先前活動的資料清除掉。<u>清除</u>的動 作很簡單,只要將**指卡**,放進<u>清除感應器</u>【標籤書寫 CLEAR 或 CLR】中。放在<u>感</u> <u>應器</u>中等待數秒鐘,直到聽到【嗶】聲響,與看到閃爍的紅光,清除舊資料的動作 就完成了。有些感應器音量較小,要從閃爍的紅光,進行**再確認**。



圖(三十六) 指卡在使用前, 要先<u>清除</u>(Clear)舊資料。

(二) 出發(START) °

當裁判或教練指示可以<u>出發</u>開始賽程或訓練時,活動參與者就要進行『**打卡**』 <u>出發</u>的動作,將**指卡**放進出發感應器【標籤書寫 START 或 STA】中,聽到【嗶】聲 響,與看到閃爍的紅光,就可以抽出**指卡**出發了。

圖(三十七) 打卡出發,記錄出發時間。

◎比賽時,會有發令器倒數五秒鐘。
在倒數聲響結束後,選手再『打卡』出發。



(三) 找到<u>檢查點(Controls)</u>,確認<u>檢查點編號</u>後,打卡(dip)。



圖(三十八) 確認檢查點編號,並進行打卡動作。

當活動參與者找到預期中的<u>檢查點</u>,**打卡**前,要先核對<u>檢查點</u>上的<u>編號</u>(Control code),**打卡**時,要確認感應器的聲響與閃光,以確定記錄完成。

使用**電子計時打卡系統**很容易忘記自己打了那些<u>檢查點</u>,尤其是在多打了好幾個『額外的』<u>檢查點</u>時,更容易忘記。不過,不用擔心。採用**電子計時打卡系統**, 在多打<u>檢查點</u>的狀況下,是不會「**取消排名資格(disqualified,DQ)**」的。前提是只要 該打的檢查點,都在正確的順序之下。

換句話說,**打卡**順序有依照賽程的順序,兩個正確的**打卡**之間,穿插幾個額外的**打卡**,並不會造成成績無效。但是,請記住,指卡的記憶量還是有上限的,**打卡** 錯誤的次數太多,還是會影響到整體的**打卡**紀錄。

【要訣】

仔細地閱讀地圖,找到正確的檢查點,確實核對檢查點編號,再進行打卡動作,才是正確的流程。

(四) 完成(FINISH)。



圖(三十九) 終點,記錄完成時間。

◎比賽前,若無公告運用【終點光柵】裝置,就是採用**打卡**終止計時。

抵達終點時,必須在<u>終點感應器</u>【標籤書寫 FINISH 或 FIN】**打卡**,計時才會終止。一樣要注意<u>感應器</u>的聲響與閃光。然後,至【成績處理組】下載**指卡紀錄**。 【成績處理組】通常就在終點附近,會有引導線或賽事人員進行指引。

(五) 下載打卡紀錄,列印成績結果報表。



圖(四十)先傳送打卡紀錄至電腦,再列印『成績結果報表』。

<u>活動參與者</u>操作流程的最後一個步驟,就是到【成績處理組】,列印你的<u>成績</u> 結果報表,並將**指卡紀錄**傳入電腦,讓**成績處理軟體**判斷是否正確完成賽程。 比賽時,將指卡交給裁判人員,他們會幫你完成這些動作。如果是自行操作, 首先將指卡放入<u>列印感應主站</u>,等待聲響與閃光,通常會有兩次以上的聲響,<u>熱感</u> <u>應印表機</u>,就會開始執行列印,此時要將指卡拿起,不然會一直執行列印動作。接 著,將指卡放入<u>讀取感應主站</u>,發出聲響與閃光後,就表示紀錄已經送入電腦。成 績處理軟體就會判斷是否正確完成賽程,此時,<u>活動參與者</u>就可以離開,讓下一位 <u>參與者</u>,進行成績列印與紀錄傳送的動作。

◎成績結果報表為參與者留存參考之用。比賽時,仍以大會公告為準。

◎標準版面的成績結果報表上面通常會有

【賽事名稱】、【列印成績的日期與時間】、【指卡編號】、【選手號碼布編號】、 【選手姓名】等資料。

接著·**每一行**依序都會有【到訪的檢查點之編號】·【到訪每一個檢查點的時間】·

以及【到此檢查點已累積使用的時間】,最後一行會有【完成整個賽程的總時間】。

◎<u>參與者</u>可以保留這一份<u>成績結果報表</u>,而稍後,這些下載的成績資料將會經過計算與整理, 產生最終的成績結果,在現場張貼公告。活動結束後,也會傳送至網路上公告,讓選手瀏覽。

第二節 賽事前的準備工作

從此章節開始,就是針對比賽的狀況,說明各階段工作中,運用 SPORTident 系統應注意到的細節。因此,會從【賽事前的準備工作】、【賽事進行中的工作】,以及 【賽事結束時的工作】,分三個部分依序說明。

因為 SPORTident 系統要發揮作用, 首先, 就是**感應器能在比賽開始時啟動, 並 且執行到比賽結束**。其次, 就是**比賽資料能夠傳入並備份在電腦中, 不會因為電腦 故障, 而無法處理比賽成績等資料**。所以, 所有的準備工作, 就是要確保這兩個動 作, 能夠確實執行。

一、設定感應器的【執行時間】

一場大型的賽事必須設定很多的<u>感應器</u>。因此·明確的設定步驟是非常重要的· 它可讓設定過程更順利·而且沒有錯誤。 另外,<u>感應器</u>要有**清晰的編號標籤**,當設定與設置檢查點時,才不會有困擾。 <u>感應器</u>的【執行時間】,依據經驗,<u>賽事執行人員</u>必須在<u>第一位選手</u>出發前,檢 查並啟動<u>感應器</u>,而且,在出發前,選手還需要**清除**和確認指卡,所以,<u>感應器</u>至 少要在<u>第一位選手</u>出發前 15 分鐘至 30 分鐘啟動執行。再加上應變天氣狀況和交通 狀況,可能造成賽事的延遲,<u>感應器</u>的【執行時間】應該再增加 30 分鐘至 60 分鐘, 因此,感應器的【執行時間】通常會設定為 120 分鐘。

二、確認感應器電池的電力

在設定<u>感應器時</u>,可以看見<u>感應器</u>的電池容量。依據過去的經驗顯示,電池容 量在剩下大約 40%時,<u>感應器</u>最容易失去作用。雖然**有作用與無作用**之間,並沒有 清楚的界定。正常來說,一天的賽事,大概會使用掉 5%的電池容量。謹慎一點!在 重要賽事之前,應將所有感應器換上全新的電池。 下列有一個方法可以確認電池的狀況。在設定並啟動<u>感應器</u>時,長聲的【嗶】 聲響,表示感應器電池已經沒電了,應該停止使用,或立即更換新電池。

三、成績處理系統的設備

最完善的做法,就是準備兩套完全獨立的系統。那麼,將會有一套系統成為備 用資料庫。通常會用一台電腦來處理選手成績的列印,而用另外一台電腦來運算整 體成績結果。選手的**打卡紀錄**在此模式下,必須傳送兩次,所以會有兩份的成績備 份。

四、清除感應器與確認感應器的數量

需考慮要使用多少個<u>清除感應器與確認感應器。這要視出發區賽道數量與出發</u> 間隔時間來決定。一個清除感應器每一分鐘大約可供4人至6人操作。每兩個清除

感應器,搭配一個確認感應器就很足夠的。

五、終點跑道的數量

此部分也要考量到出發區賽道的數量,以及選手出發的間隔時間。一個終點跑 道每分鐘大約可容納6名至8名選手。額外的終點跑道,則要視成績處理系統的連 繫網絡,進行調整。目前,臺灣的全國賽事,通常選手人數在一百二十人左右,都 採用四個出發賽道,而終點僅使用一個賽道,在系統運作正常下,是相當順暢的。

六、再次確認的重點

再次確認是很重要的步驟,它能確保賽事的順利完成。而再次確認的動作,通常都由**賽事監控員**(Event Controller)在比賽進行之前執行。再次確認的執行,有下列 三項重點。

(一)確認【檢查點感應器】的設定內容。

檢查點感應器用【一般指卡】啟動後,可以從顯示螢幕看見設定內容。可以用 來確認設定結果是否正確。此步驟最好在【成績處理人員(IT)】設定完成後,立即檢 視。檢視的重點有下列幾個:

1. 感應器的【內部時鐘】依據『標準時間』。

其時間設定·是依據電腦的內部時鐘。電腦的內部時鐘,如果未對照各區域 的『標準時間』·就會造成<u>感應器</u>的【內部時鐘】·與選手認知的『現在時間』差異 甚大。

- 2. 感應器的【執行時間】要大於賽事進行的時間。
- 3.檢查點感應器的『編號』設定是正確的。
- 4.清除、確認、出發、完成等感應器之【運作角色】,都設定妥當。

感應器的顯示螢幕上,會出現設定之【運作角色】的名稱,如清除感應器為

『CLR』·確認感應器為『CHK』·出發感應器為『STA』·完成感應器為『FIN』。 (二)確認【賽程與組別】的對應

成績處理軟體是用來記錄選手資料,讀取選手指卡資料,並核對選手是否打卡 正確,匯整賽事成績結果的。資料登錄錯誤,是易以修改的,即使是在比賽後,也 可以進行修改。但是,為了操作上的順利,賽事監控員應該要求與檢視下列的要點:

1.賽程中檢查點的順序。

每一個順點式賽程中的檢查點編號之順序要正確。

2.各組別所對應的賽程。

當不同組別有相同賽程時,更要特別注意。

(三) **備用感應器。**備用感應器的電力是足夠的,而且運作情形也正常。

七、啟動感應器的時機

雖然<u>感應器</u>在【省電模式】下,在【一般指卡】**打卡**後,會自動進入【執行模 式】。不過,<u>賽事執行人員</u>在第一位選手出發前,仍應先啟動<u>感應器</u>,這是為了確保 **比賽的公平性**。因為,從【省電模式】進入【執行模式】,**指卡**感應的時間,還是比 <u>感應器</u>已經在【執行模式】下,所需的感應時間還要久。先出發而最早找到<u>檢查點</u> 的選手,不能因此而花費較多的時間在感應**指卡**上。所以,<u>賽事執行人員</u>在第一位 選手出發前,就要先啟動感應器。

較早出發的選手需要**清除**(Clear)和確認(Check)指卡,所以<u>感應器</u>至少要在 第一位選手出發前 15 至 30 分鐘啟動執行。如果比賽延遲了,例如天氣狀況不佳, 或是進入比賽場地的交通通行有困難,因而超過<u>感應器</u>的【執行時間】時,<u>賽事執</u> 行人員應該再次啟動感應器。

第三節 賽事進行中的工作

基本上,**賽事前的準備工作**,若有仔細地按照步驟設定,再次確認的工作也確 實地執行,成績處理的過程,將會是非常流暢的。但是,偶爾還是會有疏忽的地方, 因而產生一些狀況。以下是 SPORTident 系統在**賽事進行中**可能發生的狀況,<u>賽事主</u> 管(Event Director)、<u>賽事監控員</u>(Event Controller)與<u>成績處理人員</u>(IT),必須一起設法 解決這些問題。本書將這些狀況列舉出來,並提出解決方案與相關建議。

一、多數感應器無法運作執行

原本預期<u>感應器</u>在賽事進行前,由<u>賽事試跑員</u>與<u>賽事監控員</u>開啟,但是<u>感應器</u> 卻無法啟動執行。經過檢查,應是電力耗盡,以致於<u>感應器</u>完全無法啟動。

這是<u>成績處理人員</u>的惡夢!先了解有多少數量的<u>感應器</u>,是無法啟動執行的。

然後,依狀況進行下列幾個解決方案,最後一個解決方案,是不得已的最後決定。

(一) 故障數量與備用數量相當, 延後出發時間1小時。

拿出備用的<u>感應器</u>,然後重新設定和確認,再放回賽區中。比賽繼續進行,只 是可能仍有<u>感應器</u>突然無法執行,所以有一些<u>檢查點</u>,可能需要**手動打卡**。選手出 發前,再次提醒選手,感應器若無反應,必須記得**手動打卡**。

(二) 故障數量遠多於備用數量。

將備用的<u>感應器</u>設定為『清除(CLEAR)』、『確認(CHECK)』、『出發(START)』和 『完成(FINISH)』等【運作角色】·然後 SPORTident 系統只做為計時之用。選手找到 <u>檢查點</u>,需**手動打卡**在地圖上。

(三) 取消比賽,並擇期舉行。這是最不得已的決定。

二、單一感應器無法運作執行

較早出發的選手,回到終點後,向【成績處理組】反應某一個感應器沒有運作。

(一) 立即設定一個替代的感應器

立即拿出備用的<u>感應器</u>,設定一個替代的<u>感應器</u>,然後盡快將它放回賽區。以 避免之後出發的選手,都在地圖上**手動打卡**,造成【成績處理組】的負擔。

(二) 調整系統中的賽程設定

如果選手已經接二連三地回到終點,並且都反應某一個相同的檢查點感應器沒 有運作。此時,直接在賽程軟體中,將此檢查點從賽程中移除。然後,核對選手地 圖上的**手動打卡**紀錄,再進行完賽與否的判定,若**打卡紀錄**錯誤,就於電腦上直接 註記**『取消排名資格**(DQ)』。

三、選手漏打檢查點 (Miss Point, MP)

選手回到終點,並進行成績處理程序。系統判定選手【漏打】某一<u>檢查點</u>,但 是選手堅稱有到訪此檢查點,並且有聽見感應器的【嗶】響聲與紅色閃光。 此狀況對應的情況有下列四種,其建議之應變方式與問題排除方法如下:

(一) 選手找到其他檢查點

選手有另外一個<u>檢查點</u>的編號,在同一個找尋次序上。這可能是選手找到其他 <u>檢查點</u>的證明。只要核對其他選手的**打卡紀錄**,就可以輕易的比對出來。如果是選 手打錯,就判定**漏打**,成績結果註記為**『取消排名資格**(DQ)』。

(二) 檢查點感應器設置錯誤

選手有另外一個檢查點的編號,在同一個找尋次序上。這也有可能是錯誤的<u>感</u> <u>應器</u>被設置在這個位置上的證明。只要核對其他選手的**打卡紀錄**,並且由賽區裁判 親自確認,就可以確定是否檢查點設置錯誤。

如果是設置錯誤,此場賽事就必須取消,判定整場賽事成績無效。

(三) 選手沒有其他的打卡紀錄

選手沒有其他的**打卡紀錄**,就是**漏打**!這是最難處理的狀況。不過,使用

SPORTident 系統這麼久,我們仍堅信選手是有到訪<u>檢查點,感應器</u>也有【嗶】聲與 閃光,只是**打卡紀錄**沒有載入**指卡**中。

確保打卡完成是選手的責任,所以我們只能說『選手錯過了這個<u>檢查點</u>』。成績 結果將註記為『**取消排名資格**(DQ)』。

◎選手沒有其他的**打卡紀錄**,有漏打的情形時,可以從賽段時間中,去檢核漏打發生的原因。
通常錯過<u>檢查點</u>的選手,在錯失**打卡**之<u>檢查點</u>的前後,這兩個<u>檢查點</u>的分段時間,將會是同組選手中,最短的分段時間

而當選手在錯失打卡之<u>檢查點</u>的前後·有一段特別長的賽段時間·這表示他們犯了很大的錯誤· 並且有可能因而錯過了此檢查點。

(四) 地圖上有手動打卡的紀錄

選手無法確認<u>感應器</u>的【嗶】響聲與紅色閃光。因此,選手在地圖上進行**手動 打孔,打孔圖案**確定無誤後,漏打的狀態必須被修正,成績結果應註記為『完成』。

四、選手未清除指卡紀錄 (Miss Point, MP)

選手沒有**清除(CLEAR)指卡的舊紀錄**,以致於**指卡記憶量**超出限制,無法記錄 到最後幾個<u>檢查點</u>的**打卡**結果。此情形沒有其他的處理方式,就是判定**漏打**,成績 結果註記為**『取消排名資格**(DQ)』。

建議在進入出發區前,準備一個確認感應器(CHECK),當裁判點名時,選手可以進行打卡確認的動作。無【嗶】聲響,就是沒有**清除(CLEAR)**完成。

五、輔助系統之硬體設備無法運作

電子計時打卡系統之輔助硬體設備無法運作的狀況,有下列幾種可能性。 第一個是『電源供應中斷』。可能是區域性突發的停電,或者是發電機故障,造 成電力傳輸中斷,需要**固定電力**之輔助硬體設備皆無法運作。第二個是電腦不明原 因的中止運作,而且無法立即回復。第三個是人為的疏失或故意破壞,造成設備的 毀損,而無法運作。

處理的方式只有一種。因為設備已經停止運作,而且無法立即恢復,但是,所 有的成績結果,都還在選手的**指卡**內部,只要確保這些**指卡**的資料,不要被清除, 成績結果的處理可以在找到電力後,再次重新處理。只要向選手說明原因,成績結 果在活動之後另行公告,各組獎狀與獎品也會用其他方式發出,相信選手們也能夠 體諒。

賽事進行中的工作,除了上述突發狀況的排除,例行的備份動作也應該按時執 行,以備後續應變工作的進行。

尤其是賽事進行時間很長,超過兩個鐘頭以上時,更應該進行例行的備份動作, 以防已經讀取的成績紀錄,因為臨時狀況而毀損。

建議以每一小時為單位,進行備份工作,將資料存入隨身碟中,程序進行時,【成 績處理組】人員應相互溝通,因為成績下載動作,必須暫停,以利進行備份。

第四節 賽事結束時的工作

一、清點 SI 系統器材的數量

SI 系統的器材,是由【成績處理組】負責的。總共有下列數項。

(一) 指卡

指卡在**報名程序完成時**,就已經依據指卡編號,分配給選手。選手在報到時, 再根據「報到名單」,領取自己的指卡。所以,【報到組】可以掌握分發出去的指卡 數量。因此,【報到組】在報到結束後,應將未發出的指卡,與已經領取指卡的「選 手名單」。可同「報到名單」,經由註記領取的方式處理。送至【成績處理組】,以利 【成績處理組】清點最後回收的指卡數量,是否正確。

指卡若遺失無法尋回,或是損壞無法讀取,選手須依賽事規定,進行賠償。而 【成績處理組】應註記已經遺失或損壞的指卡編號,在相關檔案中,如 SI 器材清單, 以及賽事成績處理軟體的文字檔,去除此編號。

(二) 感應器

一場賽事用到<u>感應器的區域有三個,分別是出發區、終點區和賽區。出發區</u>有 **清除感應器、出發感應器和確認感應器**,終點區有終點感應器,而賽區有檢查點感 應器。

出發區在**賽事未完全結束前**,就會撤除,所以由【出發區主任】清點相關器材 數量,並將感應器送回【成績處理組】。

而<u>終點區</u>因為緊鄰【成績處理組】·所以·<u>終點感應器</u>通常由【成績處理組】負 責收回·若相距較遠·則由【終點區主任】清點相關器材數量·並將<u>終點感應器</u>送 回【成績處理組】。

<u>賽區的感應器</u>數量通常是最多的。由【佈點組】在**賽前**設置,並在**賽事確認結 束後**收回。通常由【佈點組】收回【成績處理組】的所在位置,再由【賽區主任】 統一清點,並移交給【成績處理組】。 <u>感應器</u>集中之後,【成績處理組主任】先用**『切換執行模式』**指令指卡,將所有 <u>感應器</u>,切換至【省電模式】,以節省電力。接著,若有<u>感應器</u>狀況異常或遺失,應 註記異常或遺失。並在比賽之後,將異常的感應器,送去檢驗與維修。

最後,<u>感應器</u>依【運作角色】分類,<u>檢查點感應器</u>再依編號大小排列,放入 SPORTident 藍色的專用攜行盒。藍色專用攜行盒是以黑色快扣緊封盒蓋,但是使用 時間一久,很容易疲乏,失去功能,耐用度不佳。目前,<u>中華民國定向越野協會</u>使 用的攜行盒,是放置模型槍的攜行盒,耐用度就提高許多,而且不用從國外買進占 空間的盒子,提高運費,在<u>臺灣</u>就可以直接購得,還有各式各樣的材質和尺寸可以 選擇。選擇模型槍的攜行盒,是因為盒內有緩衝撞擊的泡棉,相同功能的攝影器材 攜行盒,或許也可以運用在這個地方。

(三) 筆記型電腦、讀取感應主站與熱感應印表機

【成績處理組】除了**指卡**和感應器之外,還有三個能夠呈現成績結果的器材,

分別是搭載成績處理軟體的電腦,下載傳送指卡資料的讀取感應主站,以及列印成 績結果的<u>熱感應印表機</u>。在確認比賽時間截止時,【成績處理組】要與【報到組】提 供的「報到名單」進行比對,確認選手是否全數返回終點,指卡是否全數交回。接 著由電腦運算最終的成績結果。在電腦關機之前,備份所有成績資料,包含<u>各組成</u> 績結果與各組賽段時間表,將它們全部存入隨身碟。

為了攜帶方便,【成績處理組】的<u>電腦</u>都以<u>筆記型電腦</u>為主,<u>熱感應印表機</u>也以 體積較小,攜帶型的為主。收納時,<u>筆記型電腦</u>放入專屬攜行袋,<u>熱感應印表機</u>放 入原廠包裝盒,而<u>讀取感應主站</u>,則與<u>感應器</u>一同收入攜行盒。在運送時,【成績處 理人員】要特別小心放置,輕拿輕放。

(四) 周邊器材

【成績處理組】的周邊器材,是為了輔助<u>筆記型電腦與熱感應印表機</u>之運作, 而延伸出來的器材。其中,最重要的器材,就是電力供應設備。有電力,才能確保 電腦、印表機和螢幕的運作。最理想的電力供應,就是**有穩定電源的插座**,其次是 **燃油發電機**,最後是類似**不斷電系統(UPS)**的電池。為了延伸電力的使用範圍,則需 要多插座的**延長線。雷射或噴墨印表機是列印成績證明或獎狀之用。外接螢幕是展 示選手即時成績之用。**

二、網路公告比賽結果

(一) 各組成績與排名結果

成績處理軟體最後會產生每一個組別的成績,以及每一個組別的排名。這是成 績公告最基本的內容。

(二) 各賽程賽段時間

賽程中,連續的兩個檢查點所形成的路段,稱為「賽段」。而每一個**賽段**之間, 選手都會有各自的路線選擇。路線選擇的好壞,直接影響到成績結果的優劣。因此, 選手之間會利用各**賽段的路線選擇**之比較,去檢討自我的路線選擇。而【成績處理 組】提供的賽程之**賽段時間**,就是區分好的路線選擇與壞的路線選擇,最客觀的依 據。

每一個賽程的**賽段**時間之資訊,若無法在比賽結束後,盡早提供,選手對於得 知此資訊的熱情,會隨時間的推延而快速減退。

三、器材的保養與維護

(一) 器材的清潔

SPORTident 器材,在正常使用狀況下,很少會弄得很髒,只要使用乾淨的抹布, 擦拭一下即可。但是,**指環套**就必須經常清洗,尤其是在夏天,選手更容易流汗的 情況下,**指環套**很容易吸附汗水,而產生汗臭味。**指環套**的清潔很容易,只要拆下 **指環套**,全部以洗衣機清洗,然後曬乾再裝回即可。 SPORTident的器材,都是具備防水設計的,基本上,下雨天,並不會對成績處 理造成影響,但是下雨天,卻會造成**感應器、指卡和指環套**潮濕,甚至易沾黏泥汙。 此時,【成績處理組】應準備更多條乾淨的抹布,將回到終點的**指卡**,立即擦拭,若 人員充足,更可以立即將<u>指環套</u>取下,以利後續清潔工作。<u>感應器</u>也應在清點數量, 放入攜行盒前,一併擦拭乾淨。

(二) 器材耗損的註記

SPORTident 器材最常見的損耗,就是電池電力耗盡,需要更換新電池。將標籤 撕下,或書寫無電力之註記,並統一集中整理,與正常運作的器材分開放置,尤其 是感應器。待數量較多時,再一起送出維修。

第五章 SPORTident 在臺灣的未來展望

第一節 臺灣自行研發的成績處理軟體

在<u>中華民國定向越野協會</u>購入 SPORTident 系統之後,<u>臺灣</u>的定向越野全國級以上之賽事,成績處理的部分,一直都是採用 SPORTident 系統附加的『SIME 成績處理軟體』。

目前,臺灣的全國定向越野賽事已經利用 SI-ReaderUi 接收指卡紀錄的功能,研發出一套**賽事成績處理軟體**,能將取得的指卡紀錄,再計算處理,產出有用的成績 結果。這是 2013年,資深選手<u>傅榮輝(Simon Fu</u>)先生,發揮了撰寫程式的專長,研 發了『SIFU 成績處理軟體』,臺灣才開始使用自行研發的成績處理軟體。

『SIFU』是作者逕自命名的。因為此軟體是利用 SI 系統原有的硬體設備,然後透過 SI ReaderUi 軟體,讀取 SI 指卡的紀錄,再將這些紀錄整理比對,轉換成我們所

需要的成績結果。再加上<u>傅榮輝</u>先生的姓氏,英文為 Fu,所以,作者就將 SI 和 FU 結合起來,變成軟體的名字。此名字念起來,音同中文的『幸福』兩字。此成績處 理軟體的確讓賽事人員備感溫馨幸福,操作起來非常簡便,因此,稱作『**幸福成績** 處理軟體」一點都不為過。

而且『幸福成績處理軟體』,可搭配臺灣生產的熱感應印表機,讓成績結果報表 的列印輸出更加快速。印表機的維修,也可以就近在臺灣進行,對於器材的維護, 與軟體的升級運用,都更加方便,並且在開銷上也節省許多,可謂一舉數得。

這是<u>臺灣</u>定向越野運動,成績處理『中文化』與『本土化』的一大步,也是<u>臺</u> 灣定向越野運動快速推展的一大助力。

第二節 配合更多硬體實際運用的經驗

<u>中華民國定向越野協會</u>在購入 SPORTident 系統後,曾經舉辦過兩次國際正式賽 事,就是在 2009 年舉辦的『2009 高雄世界運動會』,以及『2009 臺北聽障達福林匹 克運動會』。兩項賽事都有配合其他硬體,協助成績處理。例如,出發區的『出發柵 門』,以及終點線的『終點光柵』。世界運動會定向越野賽事進行時,賽區中還有『無 線電檢查點』的設置,選手也攜帶『GPS發射器』,採用『TracTrac』系統,追蹤記 錄選手的路線選擇。比賽會場更架設『專業攝影機』,以及『大型電視牆』進行現場 實況的轉播與播報。

這些硬體設施的搭配,是舉辦國際正式定向越野賽事必備的。因此,臺灣若要 積極爭取國際大型定向越野賽事,在臺灣定期的舉辦,熟悉這些硬體的實際運用, 是刻不容緩的要點之一。只有透過各項賽事活動不斷地操作使用,才能熟練,經過 不斷地實際使用,才能在突發狀況下,快速反應,讓賽事順利完成。

期許<u>臺灣</u>在定向越野賽事籌辦上,也能更上一層樓,讓<u>臺灣</u>在國際運動舞台上, 有更多展現實力的機會。

作上夕徑	SI-5	SI-6	SI-6	CT 0	CT 0	SI-10	SI-11
泪下有阱	(2011 年停產)	(2012 年停產)	升級版	51-0	31-9		
編號範圍	000001至	500,000 至	16,711,680 至	2,000,001 至	1,000,001 至	7,000,001 至	9,000,001 至
	499,.999	999,999	16,777,215	2,999,999	1,999,999	7,999,999	9,999,999
使用者資料	無法儲存	使用者所有資料	使用者所有資料	名字與姓氏	名字與姓氏	名字與姓氏	未說明
使用期限	永久	永久	永久	永久	永久	永久	回饋功能保證 5 年。 後續可用 20 年以上。
尺寸	65mm*17mm	70mm*19mm	70mm*19mm	70mm*19mm	70mm*19mm	70mm*19mm	70mm*19mm
重量	8 公克	8 公克	8 公克	8 公克	8 公克	8 公克	12 公克
顏色	4種	81種	81 種	9種	9種	9種	1種
		(頭部 9 種*身體 9 種)	(頭部9種*身體9種)	顏色可客製化。	顏色可客製化。	(頭部9種*身體透明)	(頭部銀色*身體透明)
資料傳輸速度	0.330 秒	0.130 秒	0.130 秒	0.115 秒	0.115 秒	0.060 秒	0.060 秒
清除資料時間	未說明	未說明	未說明	未說明	未說明	小於 0.5 秒	小於 0.5 秒
時間格式	12 小時制	24 小時制。以週計日·	24 小時制。以週計日·	24 小時制。以週計日·	24 小時制。以週計日·	24 小時制。以週計日·	24 小時制。以週計日·
		最多可計 4 週。	最多可計 4 週。	最多可計 4 週。	最多可計 4 週。	最多可計 4 週。	最多可計 4 週。
可讀取之 檢查點編號範圍	1至256	1至1024	1至1024	1至1024	1至1024	1至1024	1至1024
可記錄之 總資料數目	39	68	196	33	53	131	131
可記錄之 檢查點數目	30+6 (6個只有編號)	64	192	30	50	128	128
其他 可記錄之內容	起點(START) 終點(FINISH)	起點(START) 終點(FINISH) 清除(CLEAR) 核對(CHECK)	起點(START) 終點(FINISH) 清除(CLEAR) 核對(CHECK)	起點(START) 終點(FINISH) 清除(CLEAR)	起點(START) 終點(FINISH) 清除(CLEAR)	起點(START) 終點(FINISH) 清除(CLEAR) 核對(CHECK)	起點(START) 終點(FINISH) 清除(CLEAR) 核對(CHECK)
可相容之硬體 與韌體	所有 SI 感應器	所有 SI 感應器	BSF7 和 8 至少 5.51 版本	BSF7、8、11 至少 5.65 版本	BSF7、8、11 至少 5.65 版本	BSF7 或 BSF8 至少 5.74 版本	BSF7 或 BSF8 至少 5.74 版本

附錄一 SPORTident 指卡規格一覽表

附錄二 SPORTident 產品中英文名稱對照表

此產品內容於2012年11月01日 修訂

產品編號	產品名稱 Products (第1頁,共8頁)				
ArtNo.	英文名稱	中文名稱			
	SPORTident Control card	SPORTident 指卡			
10100	SI-Card 6 (production phased out in 2012)	SI 6 指卡 (2012 年 12 月停產)			
10200	SI-Card 8	SI 8 指卡			
10300	SI-Card 9	SI9指卡			
10600	SI-Card 10 (production start 2012)	SI 10 指卡 (2012 年開始生產)			
10611	SI-Card 11	SI 11 指卡			
10420	SI-pCard, with imprint	SIp卡,含圖案。			
10430	SI-tCard, with imprint	SIt卡,含圖案。			
10440	SI-fCard, with imprint	SIf卡,含圖案。			
	Fixed costs for customised imprint,	訂購量低於 50 張,			
	if minimum order is below 50 pieces.	須支付客製化圖案印製費用。			
10503	SIAC-U,SI-Active Card (universal), production start 2012	SIAC-U, SI 行動卡(通用型), 2012 年開始生產。			

產品編號	產品名稱 Products (第2頁,共8頁)				
ArtNo.	英文名稱	中文名稱			
	SPORTident Control station	SPORTident 感應器			
11010	BSF7-D (Display) red	BSF7-D 感應器(有顯示螢幕),紅色外殼。			
11011	BSF7-D (Display) black	BSF7-D 感應器(有顯示螢幕),黑色外殼。			
11012	BSF7-T-Trail, porduction start 2012	BSF7-T 感應器,2012 年開始生產。			
11110	BSF8-DB (Display Bottom) red	BSF8-DB 感應器(顯示螢幕在底部),紅色外殼。			
11111	BSF8-DB (Display Bottom) blue	BSF8-DB 感應器(顯示螢幕在底部),藍色外殼。			
11120	BSF8-DT (Display Top) blue	BSF8-DT 咸應器(顯示螢幕在頂部),藍色外殼。			
12000	BS8-DT (Display TOP) blue – SI-Master	BS8-DT 感應器(顯示螢幕在頂部),藍色外殼-SI 主感應器。			
11151	BSF11-BL (Beacon Large), production start 2012	BSF11-BL 感應器(大型警示燈),2012 年開始生產。			
11152	BSF11-BS-red (Beacon Small)	BSF11-BS 感應器(小型警示燈) ,紅色外殼。			
11153	BSF11-BS-blue (Beacon Small)	BSF11-BS 感應器(小型警示燈) ,藍色外殼。			
	SPORTident Main station	SPORTident 感應主站			
13020	BSM7-D-RS232 (outdoor), 1,5m cable	BSM7-D-RS232 讀取感應主站 (戶外用),有1.5公尺連接線。			
13021	BSM7-D-RS232 (outdoor), 5m cable	BSM7-D-RS232 讀取感應主站 (戶外用),有5公尺連接線。			
13030	BSM7-D-USB (indoor)	BSM7-D-USB 讀取感應主站 (室內用,USB 接頭)。			
13040	BSM8-D-USB (indoor)	BSM8-D-USB 讀取感應主站 (室內用,USB 接頭)。			
13032	BSM7-T-USB, Trail, production start 2012	BSM7-T-USB 讀取感應主站 (USB 接頭), 2012 年開始生產。			

產品編號	產品名稱 Products (第3頁,共8頁)					
ArtNo.	英文名稱	中文名稱				
13200	SPORTident Printout station BS7-P	SPORTident BS7-P 列印感應主站				
13300	SPORTident Sprinter station BS7-S	SPORTident BS7-S 衝刺專用感應主站				
14021	Printout-Set MCP 7830	MCP 7830 列印套裝組合				
14121	Thermal-printer set MCP 7830	MCP 7830 熱感應印表機套裝組合				
	SPORTident School-and Training-Sets	SPORTident 學校教學與訓練專用套裝組合				
	(incl. Printout-Set MCP 7830)	(內含 MCP 7830 列印套裝組合)				
16020	SPORTident School-and Training-Sets	SPORTident 學校教學與訓練專用套裝組合				
	(incl. SI-Card8, BSF8-DB)	(加上 SI 8 指卡, BSF8-DB 感應器)				
16021	SPORTident School-and Training-Sets	SPORTident 學校教學與訓練專用套裝組合				
	(incl. SI-Card9, BSF8-DB)	(加上 SI 9 指卡, BSF8-DB 感應器)				
16022	SPORTident School-and Training-Sets	SPORTident 學校教學與訓練專用套裝組合				
	(incl. SI-Card9, BSF7-D)	(加上 SI 9 指卡,BSF7-D 感應器)				
16023	SPORTident School-and Training-Sets	SPORTident 學校教學與訓練專用套裝組合				
	(incl. SI-Card8, BSF7-D)	(加上 SI 8 指卡,BSF7-D 感應器)				
	SPORTident Radio	SPORTident 無線電通訊相關產品				
11141	BSF8-SRR-DB (Display Bottom) blue	BSF8-SRR-DB 短距離無線電感應器(顯示螢幕在底部),				
		藍色外殼。				
11142	SRR USB Dongle-red	短距離無線電 USB 接頭接收器,紅色。				
11144	SRR USB Dongle-blue	短距離無線電 USB 接頭接收器,藍色。				
		◎ SRR: Short Range Radio 短距離無線電				
產品編號	產品名稱 Products (第4頁,共8頁)					
--	--	--	--	--	--	--
ArtNo.	英文名稱	中文名稱				
	SPORTident-Software	SPORTident 相關軟體產品				
19000	SIME, licence file for 1 BSM7 and for 1 BS7-P	SIME (SPORTident 小型賽事成績處理軟體),包含適用於 1組 BSM7 感應主站和1組 BS7-P列印感應主站的認證檔。				
19010	SI-Config	(設定 SPORTident 感應器之軟體)				
19020	SI-Boot	(更新 SPORTident 感應器韌體之軟體)				
19050	SI-Print	(設定 SPORTident 成績列印報表之軟體)				
19060	SI-Personal	(設定 SPORTident 指卡個人資料之軟體)				
19998	SI System-Software (USB-stick "SPORTident") (SPORTident-software, SIME,	SI 系統相關軟體(USB 隨身碟,有 SPORTident 字樣) (SPORTident 軟體, SIME,				
	SPORTident-Firmware, Date leaflets)	SPORTident 韌體,相關資料檔案。)				
	Services	其他服務				
21222 Replacement of BSF3/4/6 with BSF7 (only board)		將 BSF3 或 4 或 6 感應器,轉換成 BSF7 感應器(只限電路板)。				
21231	Trade-in BSM3/4/6->BSM7-RS232 (10% discount)	將 BSM3 或 4 或 6 感應主站, 換成 BSM7 RS232 接頭 (9 折優惠)。				
21232	Trade-in BSM3/4/6->BSM7-USB (10% discount)	將 BSM3 或 4 或 6 感應主站,換成 BSM7 USB 接頭 (9 折優惠)。				
21233	Trade-in BSF3/4/6->BSF8 (10% discount)	將 BSF3 或 4 或 6 感應器,換成 BSF8 (9 折優惠)。				
21234	Trade-in BSF3/4/6->BSF7 (10% discount)	將 BSF3 或 4 或 6 感應器,換成 BSF7 (9 折優惠)。				
21400	Battery exchange including O-ring seals (BS7/BS8)	更換電池,包含外殼密封作業。(BS7 或 BS8 系列產品)				
21310	Repair BSx7/8 material inclusive	BSx7 或 BSx 8 系列產品維修,含材料。				
21311	Repair BSx7/8 and battery exchang / material inclusive	BSx7 或 BSx 8 系列產品維修並更換電池,含材料。				
21330	Repair SI-Card	SI 指卡維修。				
21360	Repair thermal-printer GPT 4378	熱感應印表機 GPT 4378 維修。				

產品編號	產品名稱 Products (第5頁,共8頁)					
ArtNo.	英文名稱	中文名稱				
	Consumable supplies	耗材供應				
32030	Battery NiMH (6V,1650 mAh) for GPT 4378 thermal-printer	熱感應印表機 GPT 4378 專用之鎳氫電池(6V,1650 mAh)				
	The price for the battery pack includes the costs for disposal	電池包裹的價格包含請專人處理的費用。				
	(without Transportation cost to SPORTident GmbH)	(不包含運送至 SPORTident 公司之費用)				
32110	Thermal-paper,1 roll,57mm × 10m,for printer GPT 4378	GPT 4378 專用之熱感應紙。寬度 57 公釐,長度 10 公尺。				
32111	Thermal-paper,1 roll,57mm × 25m,for printer MCP 7830	MCP 7830 專用之熱感應紙。寬度 57 公釐,長度 25 公尺。				
	Accessories	其他配備				
30010	Carrying vest for 16 BSF7 stations	感應器攜行背心 (可放置 16 個 BSF7 感應器)				
30011	Carrying vest for 20 BSF8 stations	感應器攜行背心 (可放置 20 個 BSF8 感應器)				
30110	Transport case, blue	攜行盒,藍色外殼。394*294*106 立方公釐,				
50110	(394*294*106mm ³ , for 22 BSF7 or 54 BSF8)	可放置 22 個 BSF7 感應器,或 54 個 BSF8 感應器。				
30111	Transport case, insert for 13 BSF8	攜行盒,含可插置13個BSF8 感應器的內裏。				
50111	(394*294*106mm ³ for 30110)	產品編號 30110 專用之內裏 (394*294*106 立方公釐)。				
30130	Transport case, blue	攜行盒,藍色外殼。340*275*83 立方公釐,				
50150	(340*275*83mm ³ ,for 35 BSF8)	可放置 35 個 BSF8 感應器。				
30131	Transport case, insert for 50 SI-Cards	攜行盒,含可插置 50 支 SI 指卡的内裹。				
50151	(326*222*30mm ³ for 30130)	產品編號 30130 專用之內裏 (326*222*30 立方公釐)。				

產品編號	產品名稱 Products (第6頁,共8頁)					
ArtNo.	英文名稱	中文名稱				
30210	Mounting holder "small" for BS7	BS7 感應器專用【細版】固定底座				
30240	Mounting holder "plate" for BS7	BS7 感應器專用【寬版】固定底座				
30220	Mounting holder "small" for BS8	BS8 感應器專用【細版】固定底座				
30230	Mounting holder "plate" for BS8	BS8 感應器專用【寬版】固定底座				
30250	Mounting plate for stationary mounting	固定型寬版金屬底座				
30260	2 special screws and a screwdriver bit for each 25 screws	2個固定型寬版金屬底座專用特製螺絲				
30420	Coupling stick for BS7/8	感應聯結棒(適用於 BS7 感應器和 BS8 感應器)				
30300 Switch ON/OFF magnet for BSF11		BSF11 咸應器開關磁卡				
30510	Instruction card "Service/OFF"	『切換執行模式』指令指卡				
30520	Instruction card "Clear backup"	『清除備份記憶』指令指卡				
30530	Instruction card "Print results"(to be used only with BS7-P)	『列印成績結果報表』指令指卡,只適用於 BS7-P 列印感應主站				
30540	Instruction card "Start" (to be used only with BS7-P)	『共同出發時間』指令指卡,只適用於 BS7-P 列印感應主站。				
20602	PSU (EU/UK/US connector,6V/0,8A)	GPT 4378 印表機專用電源供應器。				
30003	for GPT 4378 printer	(6V,0.8A,含歐式、英式、美式接頭。)				
30910	Photoelectric barrier - push button for BS7-S	終點光柵系列,BS7-S 衝刺專用感應主站專用按鈕。				
30920	Photoelectric barrier "MICROGATE" without power supply unit	MICROGATE 終點光柵。沒有電源供應器。				
30921	Photoelectric barrier "MICROGATE"- power supply unit	MICROGATE 終點光柵。含電源供應器。				
30930	Photoelectric barrier / Set tripods for photoelectric barrier(2 units) 終點光柵系列,終點光柵專用三腳架(兩組)。					

產品編號	產品名稱 Products (第7頁,共8頁)					
ArtNo.	英文名稱	中文名稱				
31020	Clip for SI-pCard	SIp卡專用伸縮夾。				
30800	SI-RS232-USB-Converter	SI 轉換接頭(RS232 轉 USB)				
30950	Cable/USB USB-B, "mini USB" 1,8m	連接線。USB接頭,迷你USB接頭,長度1.8公尺。				
30970	Cable/RS232 - Mini-USB 1,5m	連接線。RS232 接頭,迷你 USB 接頭,長度 1.5 公尺。				
34010	Control flag " SPORTident" 30*30 cm ²	檢查點標誌旗 (SPORTident 圖案, 30 *30 平方公分)				
34020	Control flag "SPORTident" 15*15 cm ²	檢查點標誌旗(SPORTident 圖案, 15 *15 平方公分)				
34030	Control flag " SPORTident' '6*6 cm ²	檢查點標誌旗(SPORTident 圖案,6*6平方公分)				
31040	SI-Card6/9 special colour design tip	SI 6 或 SI 9 指卡,頭部特定顏色。				
33010	Station box BS4-BS7,transparent	BS4 至 BS7 感應器外殼,透明。				
33060	Flexible O-ring seals BS4 - BS7(1 piece each)	BS4 至 BS7 感應器外殼密封作業。				
33070	Set mounting nuts and bolts BS4 - BS7(4 pieces each)	BS4 至 BS7 感應器固定於底座之作業。				
33200	Elastic finger band for SI-card, 14cm, BLACK	SI 指卡指環套,14 公分長,黑色。				
33201	Elastic finger band for SI-card, 14cm, RED	SI 指卡指環套,14公分長,紅色。				
33202	Elastic finger band for SI-card, 14cm, GREEN	SI 指卡指環套,14公分長,綠色。				
33203	Elastic finger band for SI-card, 14cm, BLUE	SI 指卡指環套,14 公分長,藍色。				
33204	Elastic finger band for SI-card, 14cm, BLACK with red hem	SI 指卡指環套,14 公分長,黑色,有紅色摺邊。				
22205	Elastic finger band for SI-card, 14cm,	SI 指卡指環套,14 公分長,				
55205	BLACK with red hem and embroidered logo "si"	黑色,有紅色摺邊,並繡上 SI 商標。				
22206	Elastic finger band for SI-card, 14cm,	SI 指卡指環套,14 公分長,				
55200	RED with white embroidered logo "si"	紅色,並繡上 SI 商標。				

產品編號	產品名稱 Products (第8頁,共8頁)					
ArtNo.	英文名稱	中文名稱				
33190	Elastic wrist band for SI-card, 25cm, BLACK	SI 指卡手腕環套, 25 公分長, 黑色。				
33510	Thermal-printer GPT 4378, opening lid	熱感應印表機 GPT 4378 紙蓋開啟片。				
33520	Thermal-printer GPT 4378, cover	熱感應印表機 GPT 4378 紙蓋。				
33530	Snap lock for transport case (article no. 30110)	攜行盒 (產品編號 30110) 的黑色快扣。				
	Labels	專用標籤貼紙				
55010	Label for SI-Station,32x13mm/standard black on white	SI 感應器專用標籤貼紙。32 公釐*13 公釐,標準白底黑字。				
55110	Label for SI-Station, 32x41mm/standard black on white	SI 感應器專用標籤貼紙。32 公釐*41 公釐,標準白底黑字。				
55150	Label for SI-Station, BSF7, 42x50mm/standard black on white	BSF7 感應器專用標籤貼紙。42 公釐*50 公釐,標準白底黑字。				
55210	Label for SI-Card,9x15mm/standard black on white	SI 指卡專用標籤貼紙。9 公釐*15 公釐,標準白底黑字。				
	Other custom specific labels for SI-Station and SI-Cards on request	可客製 SI 感應器和 SI 指卡專用標籤貼紙。				

附錄三 SPORTident 訂單格式與內容中英文對照

一、SPORTident 英文訂單格式與內容 (上半部)



二、對照英文訂單之中文說明(上半部)

SPORTident 股份有限公司-馬克特街 14 號-郵遞區號 D-99310 阿恩施塔特

貨物明細寄送至: 中華民國定向越野協會(CTOA) 楊昌展 收 朱崙街 20號 906 室 10489 台北市 臺灣 電話:+886-2-8771-1444 貨物寄送至:

中華民國定向越野協會(CTOA) 楊昌展 收 朱崙街 20 號 906 室 10489 台北市 臺灣 電話:+886-2-8771-1444 SPORTident 股份有限公司 馬克特街 14號 郵遞區號 D-99310 阿恩施塔特 德國 電話:+49-3628-78300 傳真:+49-32224394769 電子信箱:support@sportident.com 官方網頁:www.sportident.com 代理人: Cornelia Ludwig 阿恩施塔特 2013 年 1 月 7 日

三、SPORTident 英文訂單格式與內容 (下半部)

ArtNr.		Bezeichnung/Specification	EUR	total EUR
16020	1 set	School-/Training-Set SPORTident, incl. - 20 SI-Card8 incl. elastic band (tip black/body red), 2053701-2053720 - 1 BS8-DT SI-Master "Clear" - 12 BSF8-DB "REFD" Codes: Start 31-40 Einish	1863,00	1863,00
		- 1 Printout-Set MCP7830.		
		- Software SIME, licence file: on request		
29999	1	Postage and packaging "Overseas"	100,00	100,00
10200	3 unit	SI-Card8, SPORTident control card, with elastic band tip black/body red, 2053721-2053723	0,00	0,00
total netto)			1963,00
0,00% US	t. auf 1963,	00		0,00
total EUR	2			1963,00
lhre Ust-ld Zahlungsb Lieferbedii 5,0 kg	lent-Nr./You edingung/te ngung/term	ir Code Fisc.: erm of payment: advance payment of delivery: CIP Taipei, 1 parcel by DPD no. 0199000513032	3, weight net 4	,5 kg, brut
SPORTide Country of	ent - Set / el Origin: Fe	lectronic punching system for orienteering, incl. accessories deral Republic of Germany		
Country of	Origin: Fee	deral Republic of Germany		
	in number.	04/33020		
custom tai				
Amstadt, (07.01.2013			

四、對照英文訂單之中文說明(下半部)

貨物明細/貨物寄送記錄編號:2013010005

寄送日期: 2013年01月08日

訂單日期: 2012年07月25日

產品編號	數量	產品規格	單價(歐元)	小計(歐元)
16020	1組	1863.00	1863.00	
		① 20 支 SI8 指卡(頭部黑色/身體紅色)·附指環套。		
		指卡編號 2053701 至 2053720		
		② 1 個 BS8-DT 主感應器,設定為「Clear」。		
		③ 12 個 BSF8-DB 感應器 (紅色外殼) · 設定為「出發」· 31 至 40 ·「完成」。		
	④ 1 組 MCP7830 列印套組。			
		⑤ SIME 軟體‧認證碼檔案(回覆索取)		
29999	1 式	海外運費與包裝	100.00	100.00
10200	3支	SI8 指卡(頭部黑色/身體紅色)·附指環套。	0.00	0.00
		指卡編號 2053721 至 2053723		
合計(未稅))	1963.00		
1963.00 *	0.00% (7	脫率) 0.00		
總計(歐元)	1963.00		

你的財金資訊公司跨行轉帳編號:

付款項目:先付款

貨物寄送項目: CIP 至台北,1 個包裹以 DPD 國際快遞運送, 編號:01990005130323, 淨重 4.5 公斤,總重 5.0 公斤。

海關稅則號碼: 84733020

2013年1月7日,阿恩施塔特

SPORTident 股份有限公司 · Cornelia Ludwig

五、 SPORTident 訂單內之英文附表

	Ser_No Hardware	Software Batt_date	Сар	Cons	Voltage	CNo Mode
1	159218 BSF	580 07.12.2012	1000 mAh	0%	3,28 V	31 Posten
2	159185 BSF	580 07.12.2012	1000 mAh	0%	3,33 V	32 Posten
3	159242 BSF	580 07.12.2012	1000 mAh	0%	3,33 V	33 Posten
4	159203 BSF	580 07.12.2012	1000 mAh	0%	3,29 V	34 Posten
5	159200 BSF	580 07.12.2012	1000 mAh	0%	3,41 V	35 Posten
6	159178 BSF	580 07.12.2012	1000 mAh	0%	3,33 V	36 Posten
7	159170 BSF	580 07.12.2012	1000 mAh	0%	3,25 V	37 Posten
8	159216 BSF	580 07.12.2012	1000 mAh	0%	3,3 V	38 Posten
9	159217 BSF	580 07.12.2012	1000 mAh	0%	3,39 V	39 Posten
10	159243 BSF	580 07.12.2012	1000 mAh	0%	3,25 V	40 Posten
11	159264 BSF	580 07.12.2012	1000 mAh	0%	3,33 V	1 Start
12	159245 BSF	580 07.12.2012	1000 mAh	0%	3,34 V	2 Ziel
1	158194 BSF TimeMaster	580 06.12.2012	1000 mAh	0%	3,52 V	
1	137113 BSM-PUART1(RS232)	580 30.11.2012	2000 mAh	1%	3,39 V	

Tabelle1

◎ Ziel 德文·為英文的【FINISH】,即表示<u>感應器</u>的【運作角色】設定為『完成(FIN)』。

六、對照英文附表之中文說明

附表一 感應器規格明細與設定狀態

	產品編號	硬體名稱	軟體名稱 Software	電池安裝日期 Batt. data	電池容量	電池消耗量	電壓測試	設定之編號	設定之狀態
	Ser_NO	naruware	(韌體版本)	Dall_dale	Cap	Colls	voltage	CINO	Mode
1	159218	BSF	580	2012年12月07日	1000 mAh	0 %	3.28V	31	檢查點
2	159185	BSF	580	2012年12月07日	1000 mAh	0 %	3.33V	32	檢查點
3	159242	BSF	580	2012年12月07日	1000 mAh	0 %	3.33V	33	檢查點
4	159203	BSF	580	2012年12月07日	1000 mAh	0 %	3.29V	34	檢查點
5	159200	BSF	580	2012年12月07日	1000 mAh	0 %	3.41V	35	檢查點
6	159178	BSF	580	2012年12月07日	1000 mAh	0 %	3.33V	36	檢查點
7	159170	BSF	580	2012年12月07日	1000 mAh	0 %	3.25V	37	檢查點
8	159216	BSF	580	2012年12月07日	1000 mAh	0 %	3.3V	38	檢查點
9	159217	BSF	580	2012年12月07日	1000 mAh	0 %	3.39V	39	檢查點
10	159243	BSF	580	2012年12月07日	1000 mAh	0 %	3.25V	40	檢查點
11	159264	BSF	580	2012年12月07日	1000 mAh	0 %	3.33V	1	出發
12	159245	BSF	580	2012年12月07日	1000 mAh	0 %	3.34V	2	完成
1	159194	BSF TimeMaster	580	2012年12月06日	1000 mAh	0 %	3.52V		
1	137113	BSM-PUART1(RS232)	580	2012年11月30日	2000 mAh	1 %	3.39V		

七、訂單內的小知識

- ◎ 【SPORTident GmbH】 就是 『SPORTident 股份有限公司』。 【GmbH】是德文【Gesellschaft mit beschrankter Haftung】各單字字母的開頭縮寫, 為英文的【Co., Ltd】的意思,即表示『股份有限公司』。
- ◎ 了解國外訂單地址的書寫。
 SPORTident GmbH 公司名稱 Markt 14 街名,門牌號碼
 D-99310 Arnstadt 國名縮寫-郵遞區號,城市名稱 Germany 國家名稱
 郵遞區號前,有時會看到字母 D,這是德國國名 Deutschland 的缩寫, 適用於歐洲境內郵件之寄送。如果從德國或歐洲以外的國家寄送, 例如從臺灣寄信至此地址,則務必在最後加上 Germany。
- ◎【CIP】是『國際貿易術語』,其意思是『運費與保險費付至指定地點』。 CIP 是指運費和保險費付至【指定目的地】,如訂單是寫【CIP Taipei】。 賣方向其指定的承運人交貨,期間賣方必須支付將貨物運至目的地的運費, 並辦理買方貨物在運送途中,遺失或損壞風險的保險,由賣方訂立保險合約,並支付保險費。 買方承擔賣方交貨後的所有風險和額外費用。

後記

2006年的夏天,是我首度使用 SPORTident 系統。從那時候開始,只要玩定向,就離不開 SI 系統。所以 2007年,我也擁有了一支屬於自己的 SI 6 指卡。到了 2009年,大環境迫使我,必須 好好地認識 SI 系統。當時,前輩們認識的程度有限,所以自己學習到範圍,也只有簡單的設定、 操作,對於器材的諸多功能,以及軟體介面的各種選項,都是搞不清的狀態。所以,從 2009年開 始,一直到現在,我都是在不斷地找尋資料,與不斷地實驗測試之中。現在,希望自己走過的路, 不要再讓其他人花時間走一次了。我想這就是此書撰寫成冊最主要的原因。

此書能夠順利成冊,要謝謝陳思翰、蔡一伊、蔡偉勇和澎澎,幫我把一堆堆的手寫草稿,逐字 打成電子檔。希望這本書的內容,對於臺灣定向越野運動,在成績處理系統的操作與運用上,能夠 有所助益,並且更加地精進。

也感謝中華民國定向越野協會以及 SPORTident 股份有限公司 的支持與協助。 Thanks for CTOA & SPORTident.



楊昌展 Dam Yang 2014年02月25日 Happy Birthday